

# 動力科技股份有限公司

(TWSE 6591)

2022年Q3 Investor Conference

Nov. 2022

EVGA GeForce GTX 1070



## 免責聲明

本簡報及同時發佈之相關訊息所提及之預測性資訊，包括營運展望、財務狀況及業務預測等內容，係本公司基於內部資料及外部整體經濟發展現況所得之資訊。

本公司未來實際所可能產生的營運結果、財務狀況與業務成果，可能與預測性資訊有所差異。其原因可能來自各種因素，包括但不限於原物料成本增加，市場需求，各種政策法令與金融經濟現況之改變，以及其他本公司無法掌控之風險等因素。

本簡報中所提供之資訊，係反應本公司截至目前為止對於未來的看法，並未明示或暗示性地表達或保證其具有正確性、完整性或可靠性。對於這些看法，未來若有變更或調整時，本公司並不負有更新或修正之責任。



# 簡報大綱

公司概況

經營實績

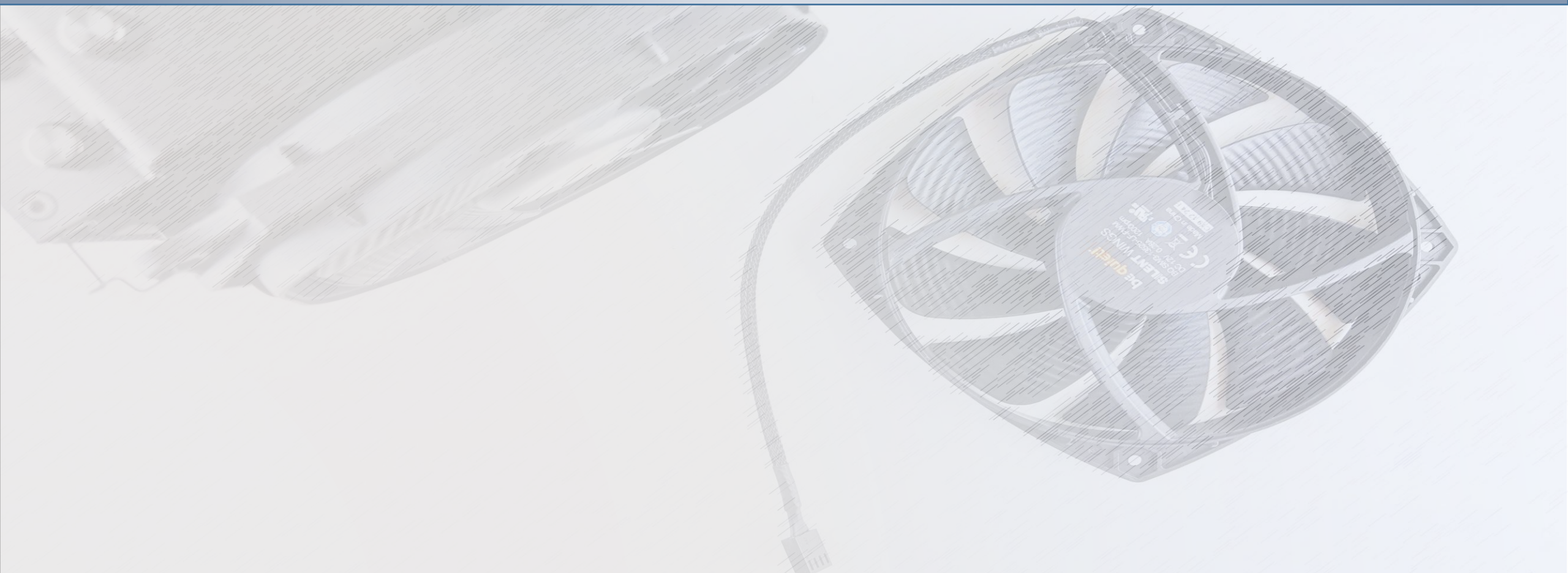
競爭優勢

市場發展 & 未來展望

2023



# 公司概況





# 公司背景



成立時間: 2013.11.28



上市時間: 2017.12.28



董事長暨總經理: 許文昉 先生



主要產品: 直流無刷散熱風扇



營運總部: 台北管理及研發中心



生產基地: 廣東東莞廠、江西吉安廠



資本額: 新台幣3.4億

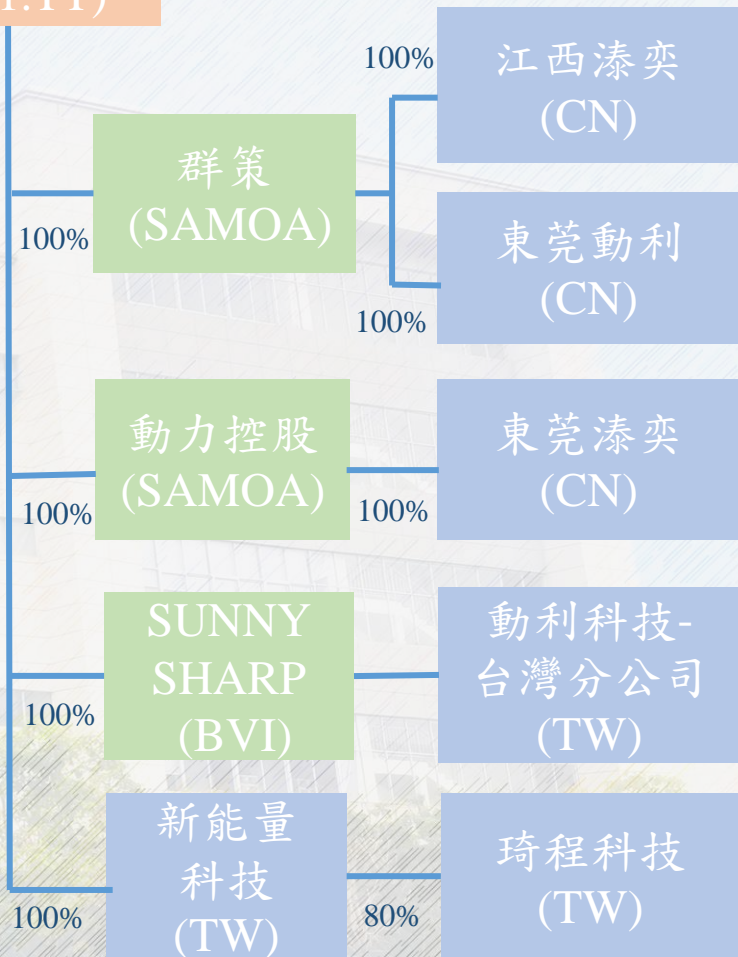


# 生產基地及集團架構

## 動力科技股份有限公司



動力科技  
(KY)  
(6591.TT)



## 漆奕(江西)電子科技有限公司



## 東莞動利電子有限公司





# 營運佈局

Company Profile

動力科技股份有限公司  
(Sun Max Tech Limited)

東莞動利電子有限公司  
(Dong Guan Dong Li Dian Zi Co., LTD)

漆奕(江西)電子科技有限公司  
(POWERLOGIC (Jiang Xi TAI YI) Co., LTD.)

Location

營運總部  
(New Taipei City, Taiwan)

廣東東莞廠  
(Dong Guan, China)

江西吉安廠  
(Jiang Xi, China)



Area (m<sup>2</sup>)

5,000

25,000

74,000

員工總人數

60

300

500

研發人員

30

20

18



# 產品供應鏈及應用





# 產品應用

## 筆記型電腦



## 顯卡 & 個人電腦



## 工業電腦 & 伺服器 & 通訊產品



## 車用



## Led 應用



## 家電





# 競爭優勢





# 垂直附加價值



## 設計開發 - 產品差異

- ◆ 產品設計及模具開發製造
- ◇ 運用技術創新研發與設計開發新材料作為應用，藉以在機構有限的空間中發揮高度散熱效率

## 工單生產 - 製造產線

- ◆ 塑膠成型、線材加工及馬達加工
- ◇ 廠內垂直整合程度高，交期掌握度高、生產彈性大、控制品質

## 成品完成 - 出貨效率

- ◆ 交貨期限及運輸時間
- ◇ 建立規劃完善之庫存、供應商管理計劃，快速、暢通之出貨流程及運送

協助客戶大幅縮短產品開發的前置期和生產流程







# 製程設備(自動化設備)

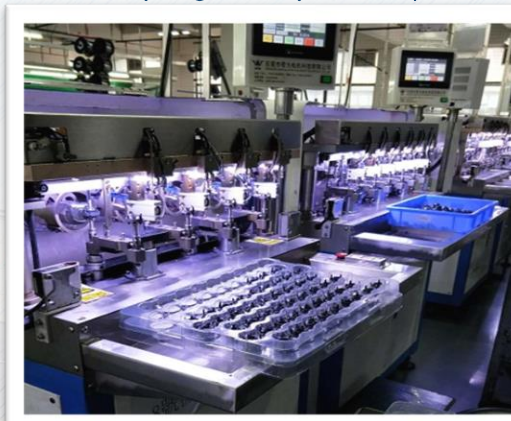
## 射出成形設備



## SMT 設備



## 馬達繞線設備



## PCB 點錫設備



## 葉片平衡設備



## 風扇自動化組立設備



## 風扇電測設備



## 產線燒機設備





# 研發實力

## 風扇馬達設計



節能馬達系統



磁浮動能工程



防震系統



系統熱流  
分析工程



高效光電應用

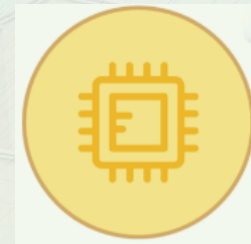


聲音品質  
降噪工程

## 創新產品設計



AI智能  
軟體設計



機電系統  
整合能力



專利策略



精密結構設計



高效節能  
硬體設計



智能平台  
技術應用

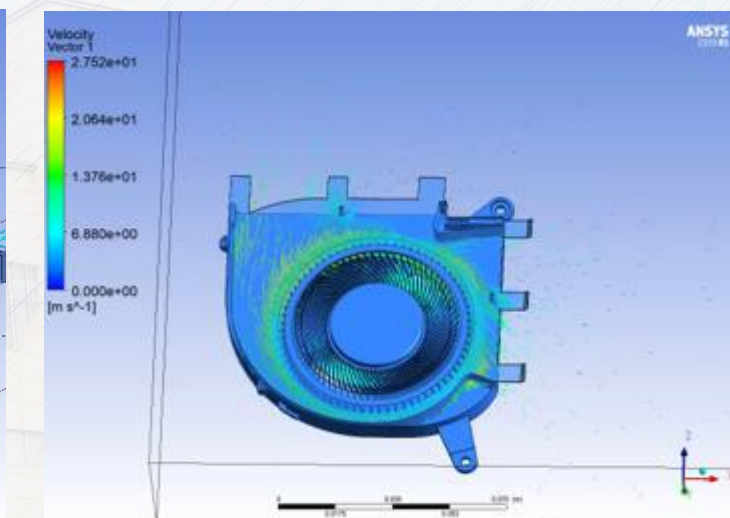
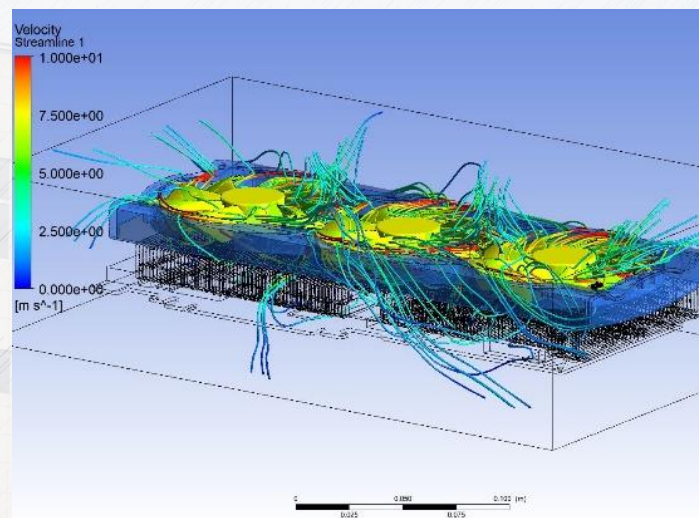


# 研發實力(續)



## -掌握風扇關鍵技術與核心價值

- 符合低噪音、高馬達效率之散熱需求風扇
- 提供客製化服務
- 專利技術



Europe: 6



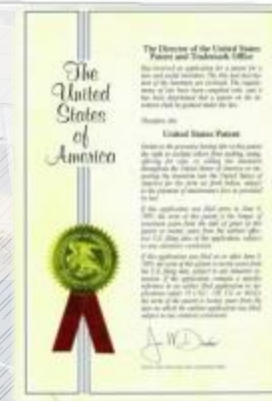
Japan: 7



Taiwan: 143



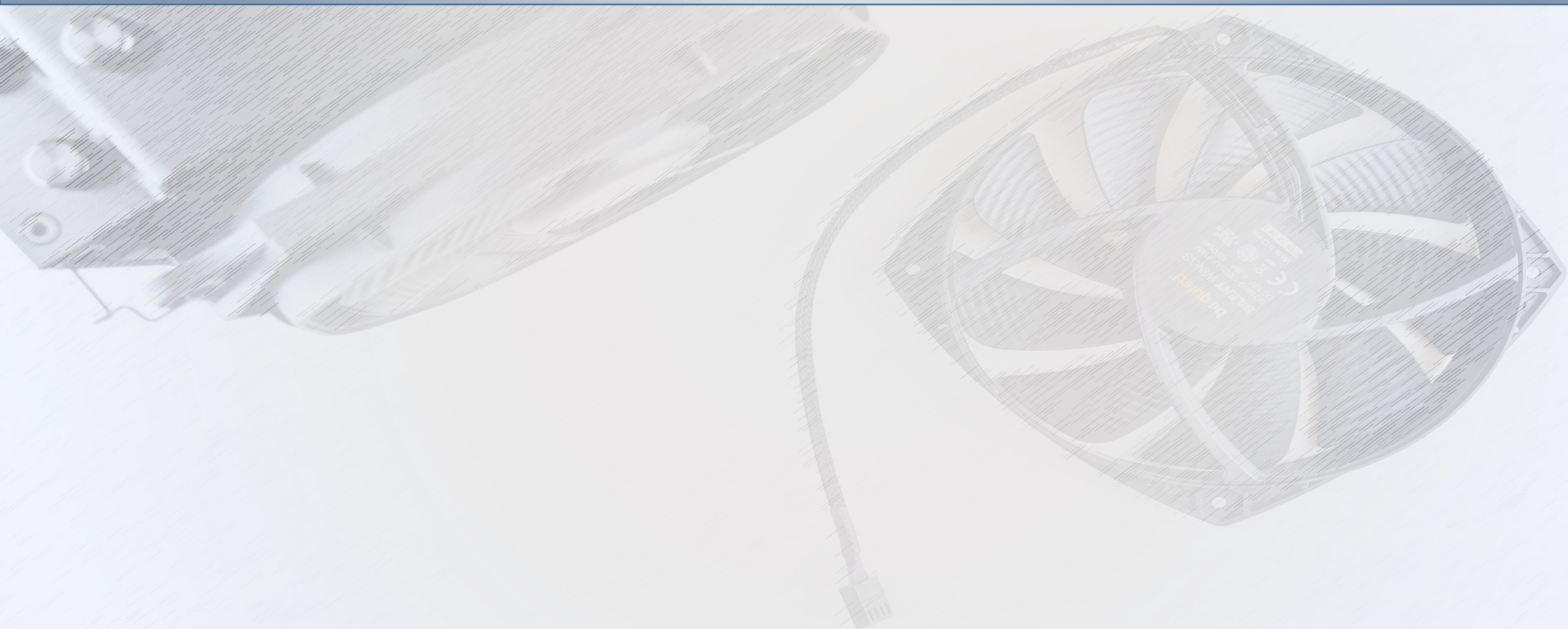
China: 138



USA: 4



# 經營實績





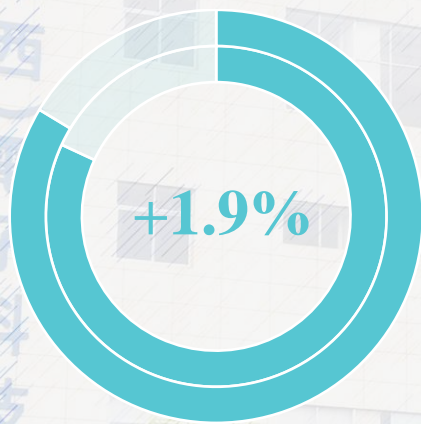
# 2022前三季應用比重

2022.Q3 / 4.4%  
2021.Q3 / 6.6%



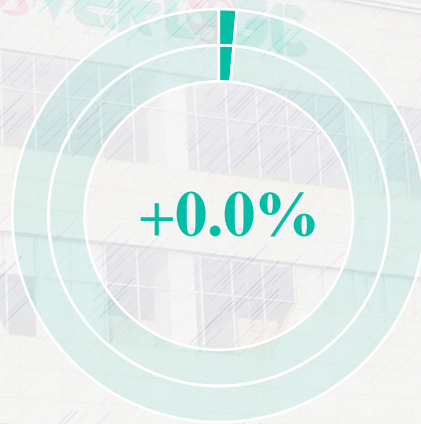
工控 / 家電

2022.Q3 / 92.0%  
2021.Q3 / 90.1 %



泛電競

2022.Q3 / 1.4%  
2021.Q3 / 1.4%



網通

2022.Q3 / 2.2%  
2021.Q3 / 1.9%



車載 / 其他



## 2022年前三季 合併綜合損益(YOY)

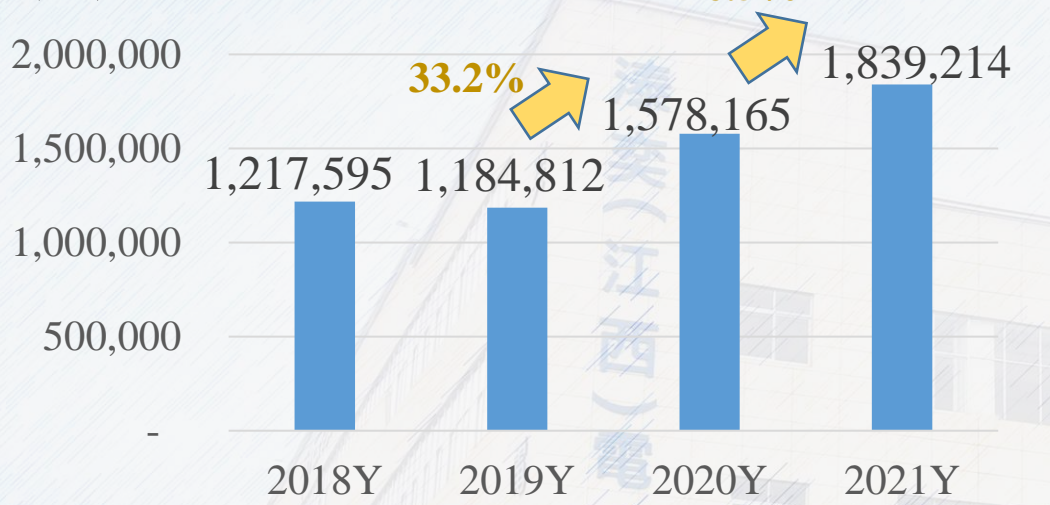
單位: 新台幣, 仟元

項目	2022.Q1~Q3	%	2021.Q1~Q3	%	Diff.	YOY(%)
營業收入	1,262,299	100.0%	1,346,401	100.0%	(84,102)	(6.2)%
營業毛利	378,467	30.0%	424,587	31.5%	(46,120)	(10.9)%
銷售費用	25,557	2.0%	22,426	1.7%	3,131	14.0%
管理費用	114,546	9.1%	109,812	8.1%	4,734	4.3%
研發費用	46,994	3.7%	45,750	3.4%	1,244	2.7%
營業費用合計	187,097	14.8%	177,988	13.2%	9,109	5.1%
營業淨利	191,370	15.2%	246,599	18.3%	(55,229)	(22.4)%
營業外收(支)	92,999	7.4%	(4,187)	(0.3)%	97,186	(2321.1)%
稅前淨利	284,369	22.6%	242,412	18.0%	41,957	17.3%
本期淨利	192,130	15.2%	158,120	11.7%	34,010	21.5%
(基本)每股盈餘(元)	5.95		4.96			

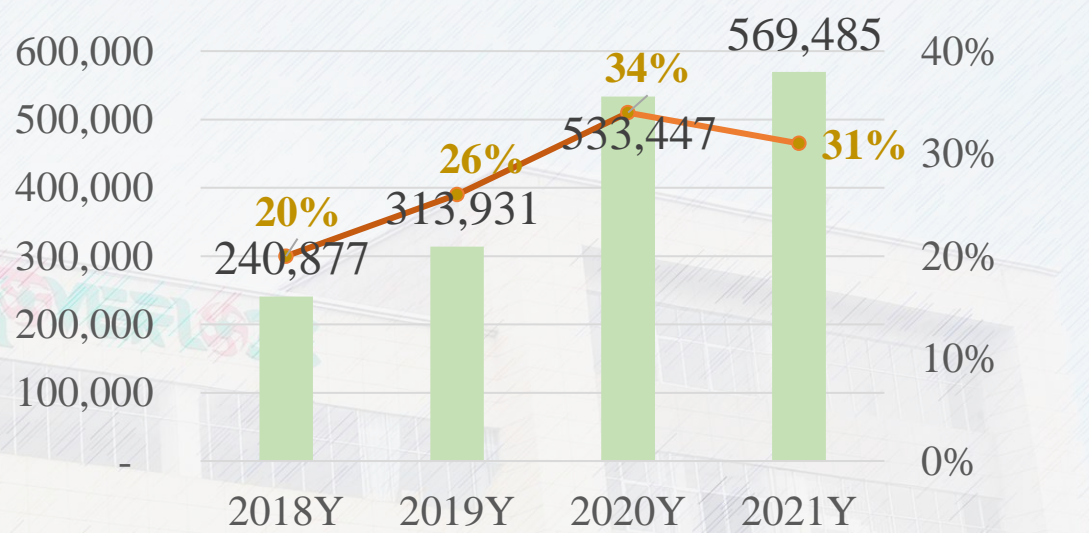


# 近四年財務數據

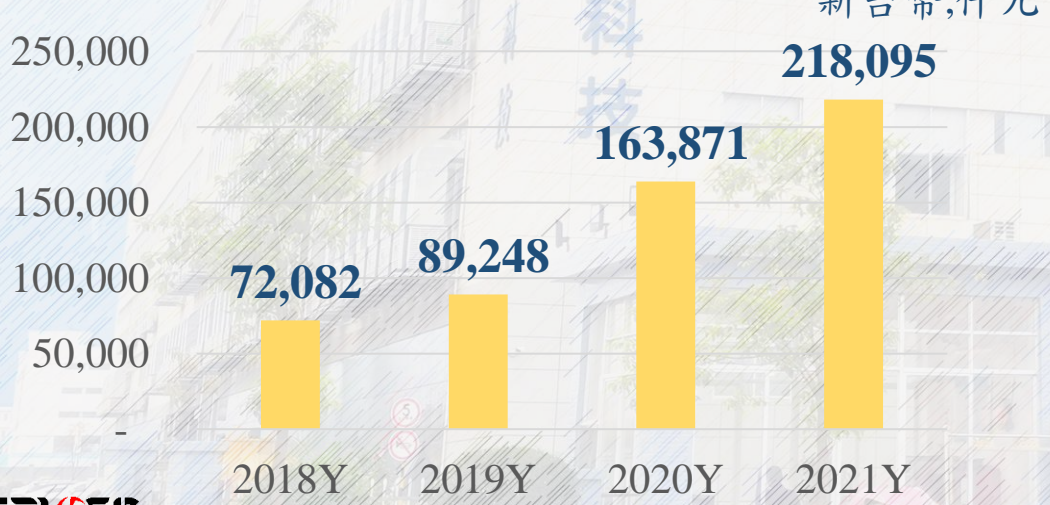
## 營業收入



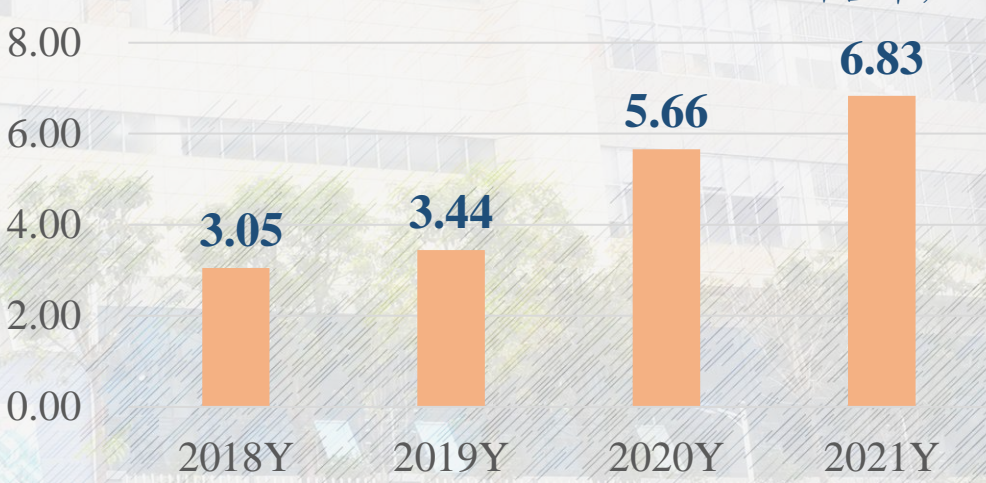
## 營業毛利



## 淨利



## EPS





# 市場發展&未來展望

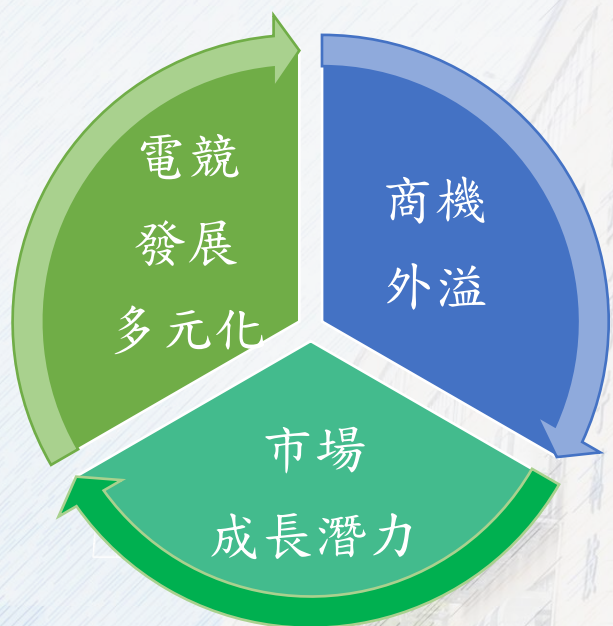




# 泛電競市場發展

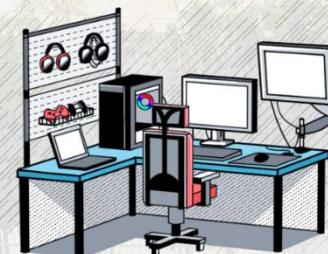
## ◆ 電競市場規模後勢可期

◇ 根據遊戲市調機構NEWZOO近期發布《2022年全球遊戲市場報告》專文指出，到2025年，遊戲市場仍呈現增長趨勢：2022年，預計將有近32億人玩遊戲，全球遊戲市場整體將創造1968億美元收入。預測遊戲市場將在未來幾年內持續增長。



## ◆ 電競等多元需求下，預期未來仍具發展潛力

◇ 隨著網路世代的來臨，「電競運動」已經不是停留在打玩遊戲階段，而是包含聯賽經營、戰隊經營、選手管理、品牌行銷、直播平台、主播賽評、孤獨經濟(陪玩商機)等環環相扣的產業鏈。





## 市場近況說明

### ◆ Nvidia 40系列GPU大改款性能佳、AMD 7000系列緊追，為電競產業鏈帶來曙光

◇ Nvidia 4Q20發布二年一次大改款新GPU安培(Ampere) GeForce RTX 30系列，主流機種RTX 3080/3070分別較前一代的顯卡效能提升100%/60%，性價比高的情形，加上疫情掀起元宇宙、NFT、電競等商機下，帶一波強勁成長的需求。

◇ Nvidia 40系列GPU、AMD新一代RX 7000系列顯示卡、Intel Arc A770/750 獨立顯示卡推出：皆是今年第四季陸續推出，主打高階市場，性能皆大幅提升，且價格亦有調漲。

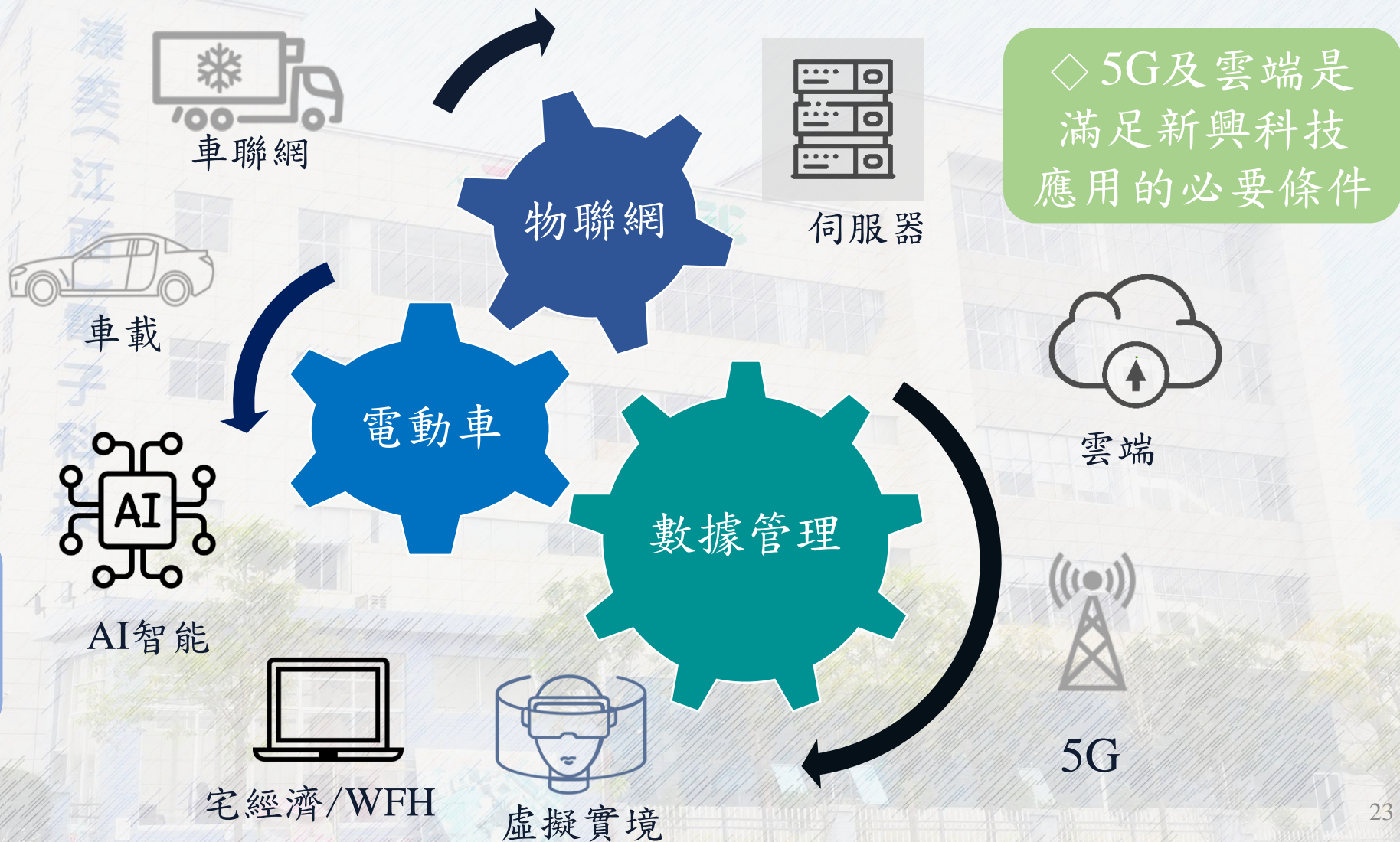
Nvidia -- GPU規格					
	RTX 4090	RTX 4080(16G)	RTX 4080(12G)	RTX 3090	RTX 3080
發布日期	2022.09	2022.09	2022.09	2020.09	2020.09
晶片製程	TSMC 4nm	TSMC 4nm	TSMC 4nm	Samsung 8nm	Samsung 8nm
Architecture	Ada Lovelace	Ada Lovelace	Ada Lovelace	Ampere	Ampere
CUDA cores	16384	9728	7680	10496	8704
效能	82.58 TFLOPS	48.74 TFLOPS	40.09 TFLOPS	35.6 TFLOPS	29.8 TFLOPS
記憶體	24 GB GDDR6X	16 GB GDDR6X	12 GB GDDR6X	24 GB GDDR6X	10 GB GDDR6X
建議售價(Not FE)	US\$1,599	US\$1,199	US\$899	US\$1,499	US\$699

Source: Nvidia、元大投顧、動力整理



# 產業發展趨勢

◆ Cloud、AI為近年MWC重要主題



◆ 元宇宙虛實科技為多種AI影像處理技術的融合應用



# 車用風扇應用

自動駕駛系統

空氣清新機

通訊娛樂系統

冷暖空調HVAC

LED車頭燈



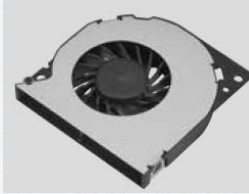
散熱器風扇



Oil/ Water Pump



行車電子控制系統



前方主控台應用

前置系統應用

Fuel Pump



電池冷卻風扇



後置系統應用

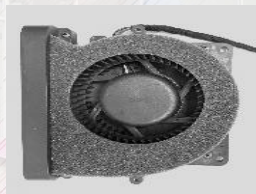


車內應用

汽車冰箱



後排空調風扇



座椅風扇



立體音響放大機





# 智能家電產品/機器人平台應用



攜帶型抗菌清淨機



個人抗菌涼感風扇



攜帶型UVC抑菌瓶



智能空氣清淨機



智能清淨機器人



露營照明兩用扇



家用DC立扇



# Appendix





# ESG成果摘要



## Environmental

- ◆為ISO9001認證之公司，依產業特性建立合適的環境管理制度，持續改善生產製程以節能減碳為原則
- ◆生產過程中產生塑膠料餘料、其他產製過程中的不良品或下腳料，均由合法的清運公司報廢回收



## Social

- ◆參與東莞台商投資企業協會-常平分會公益活動(如:捐血活動)
- ◆捐助淡江大學每年獎學金(108年~現在)
- ◆捐助社團法人淡江校友會每年獎助學金



## Governance

- ◆已訂定「社會企業責任實務守則」，將善盡企業之社會責任、落實守則之規範
- ◆已訂定「公司治理實務守則」，保障股東權益、強化董事會職能





**Thank you for your interest**

You may contact **Sun Max Tech Limited** via  
website *<http://www.sun-max.com.tw>* or  
e-mail to *[cfo@powerlogic.tw](mailto:cfo@powerlogic.tw)*