

SUN MAX TECH LIMITED

動力科技股份有限公司

2018年 1Q

免責聲明

- ▶ 本簡報及同時發佈之相關訊息所提及之預測性資訊，包括營運展望、財務狀況及業務預測等內容，係本公司基於內部資料及外部整體經濟發展現況所得之資訊。
- ▶ 本公司未來實際所可能產生的營運結果、財務狀況與業務成果，可能與預測性資訊有所差異。其原因可能來自各種因素，包括但不限於原物料成本增加，市場需求，各種政策法令與金融經濟現況之改變，以及其他本公司無法掌控之風險等因素。
- ▶ 本簡報中所提供之資訊，係反應本公司截至目前為止對於未來的看法，並未明示或暗示性地表達或保證其具有正確性、完整性或可靠性。對於這些看法，未來若有變更或調整時，本公司並不負有更新或修正之責任。

大綱

- 1 公司概況
- 2 經營實績
- 3 競爭優勢
- 4 市場發展
- 5 未來展望

大綱

- 公司概況
- 經營實績
- 競爭優勢
- 市場發展
- 未來展望

公司概況

- ▶ 成立時間：2013年11月28日
- ▶ 董事長兼總經理：許文昉
- ▶ 資本額：新台幣2.37億
- ▶ 主要營業項目：直流無刷散熱風扇研發、生產及銷售
- ▶ 本公司是全球主要PC電競散熱風扇供應商，提供客戶有競爭力及高效率之相關產品。並積極開發新能源、車載及NB電競等市場，能接受更大、更艱難的挑戰。

產品簡介及產品應用 產品

本公司目前主要之產品為：

直流無刷散熱風扇，應用在電競顯示卡、電源供應器、機殼、CPU散熱器上...等客製化產品。
或是車用風扇(散熱或排風)、工控產品散熱風扇(變頻器、變壓器)、家電產品...等等。

POWERLOGIC

**High-End
High-Quality
OEM/ODM Oriented**

**DC Brushless
Fan Maker**

Most Extreme DC Brushless FAN Products
Silent, Powerful and Efficient

Standard Range of DC Brushless Axial and Blowers
High Performance DC Pump for Water Cooling System
CPU Cooler Fans Profile Assembly and Design
Digital Card Fans Development Assembly and Design
Improvement and Promotion HDD (Hydro-Dynamic Bearing)

WE ALWAYS MAKE THE COOLING SYSTEM COOL

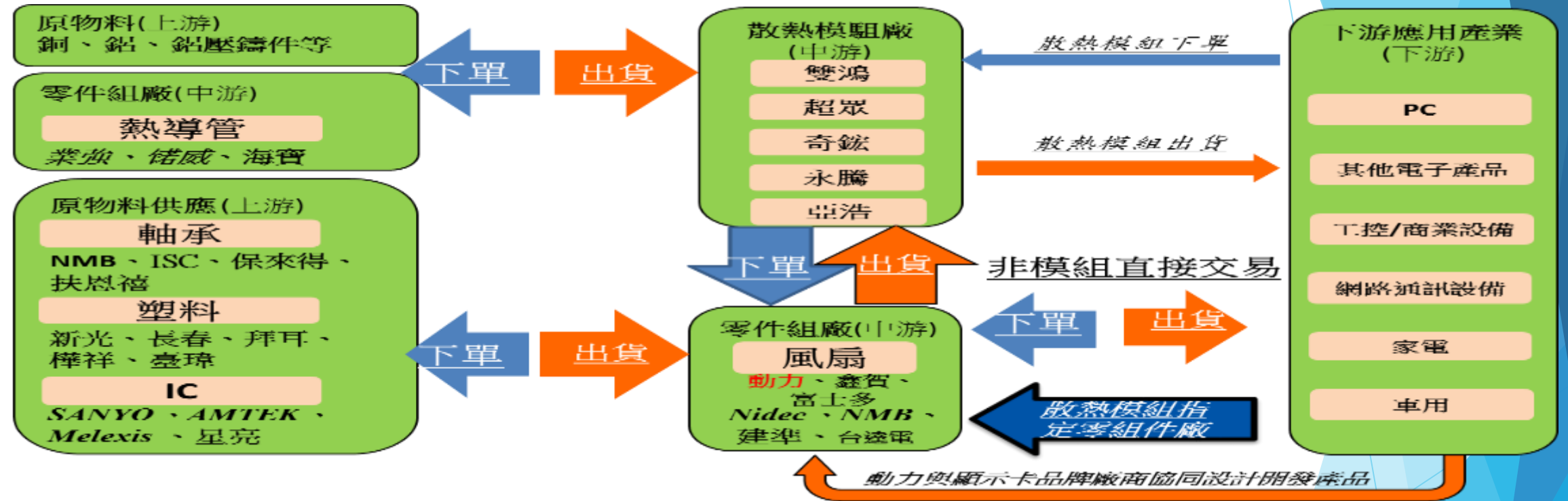
POWERLOGIC

We always make the cooling system cool

Most Extreme Products
Silent, Powerful and efficient.
Our unique range of design and high performance gives you countless possibilities for your demanding application.

Featuring New Design
The new generation of HDB products
High Precision Bearing Structure
Low Noise Impeller
Extra Life With RoadLife > 70,000hrs
Efficient Anti-Shock

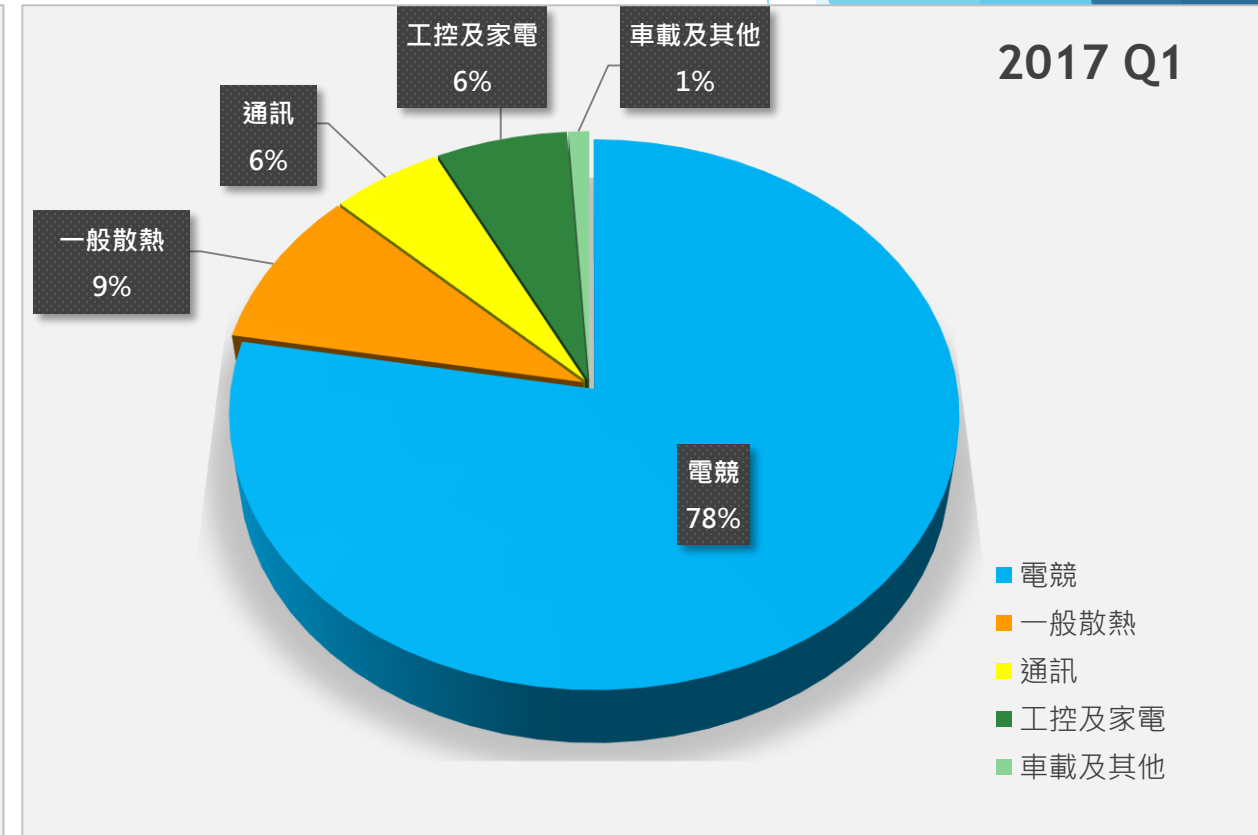
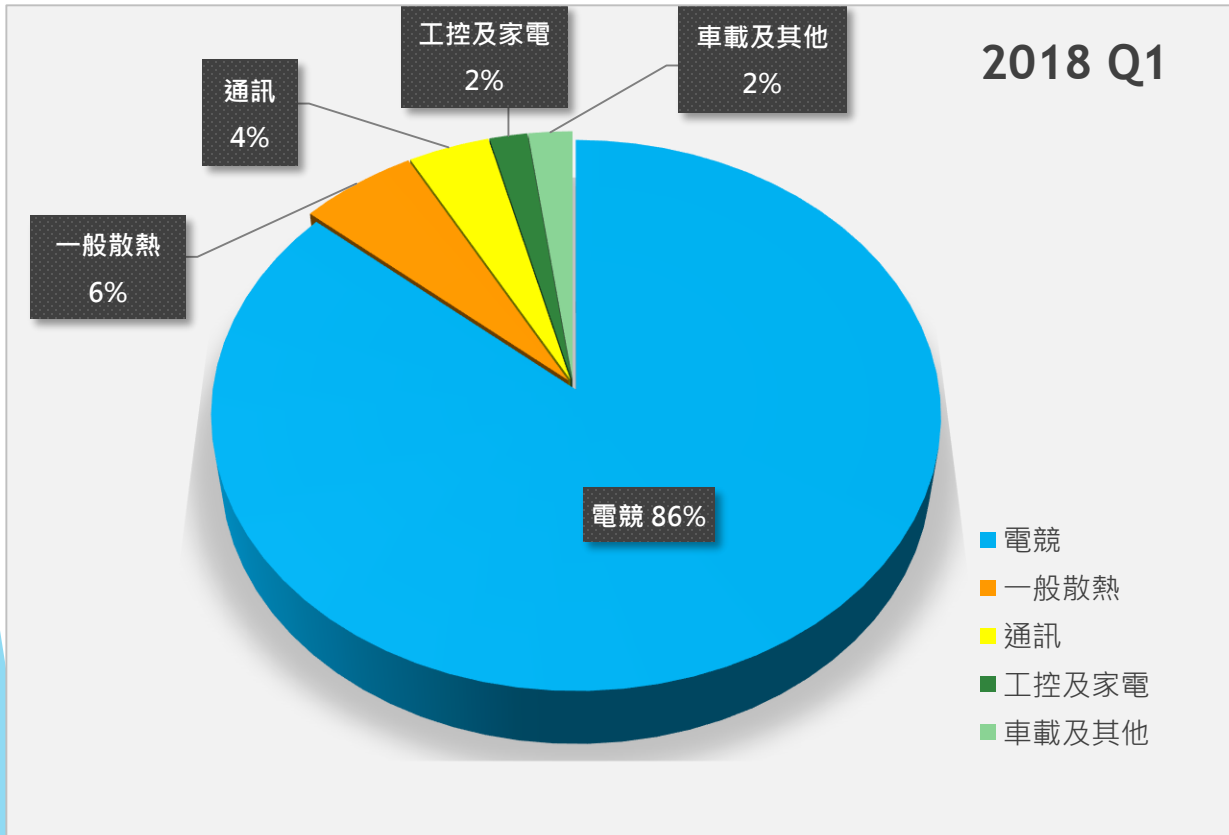
產品簡介及產品應用 顯示卡產業鏈



- 全球一線顯示卡品牌多為國際大廠如華碩、微星、技嘉、EVGA等，產品線齊全且中高階佔比大，產品多自行設計開發品質佳。
- 近年顯示卡效能需求大幅提升，主要因素如下：(1)具高畫質及聲光特效的電競遊戲持續推出；(2)螢幕解析度的提升，4K漸成主流；(3)虛擬實境應用的崛起。

產品簡介及產品比重

產品應用分類



大綱

- 公司概況
- 經營實績**
- 競爭優勢
- 市場發展
- 未來展望

2018年第1季合併綜合損益表(年成長)

單位: 新台幣千元/元

項目	18Q1	%	17Q1	%	年成長
營業收入	419,808	100%	213,417	100%	97%
營業毛利	112,438	27%	58,424	27%	92%
營業費用	41,033	10%	36,053	17%	14%
營業淨利	71,405	17%	22,371	10%	219%
營業外收支	-13,698	-3%	-5,455	-3%	--
稅前淨利	57,707	14%	16,916	7%	241%
合併淨損益	34,189	8%	9,926	5%	244%
每股盈餘 (新台幣/元)	1.44		0.54		

(註)以上數字係經會計師核閱之財務報表

2018年第1季合併綜合損益表(季成長)

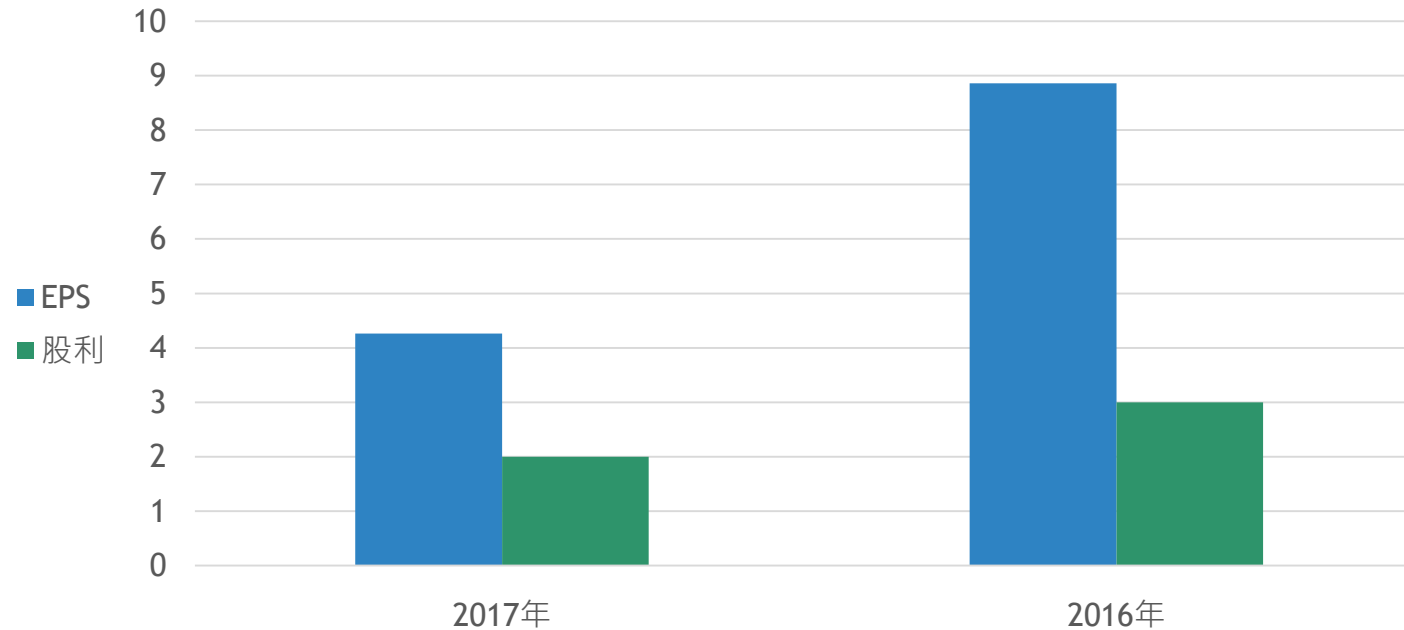
單位: 新台幣千元/元

項目	18Q1	%	17Q4	%	季成長
營業收入	419,808	100%	423,284	100%	--
營業毛利	112,438	27%	110,509	26%	2%
營業費用	41,033	10%	62,186	15%	--
營業淨利	71,405	17%	48,323	11%	48%
營業外收支	-13,698	-3%	-8,566	-2%	--
稅前淨利	57,707	14%	39,757	9%	45%
合併淨損益	34,189	8%	25,032	6%	37%
每股盈餘 (新台幣/元)	1.44		1.18		

(註)以上數字係經會計師核閱/查核之財務報表

股利配發情形

單位：新台幣元



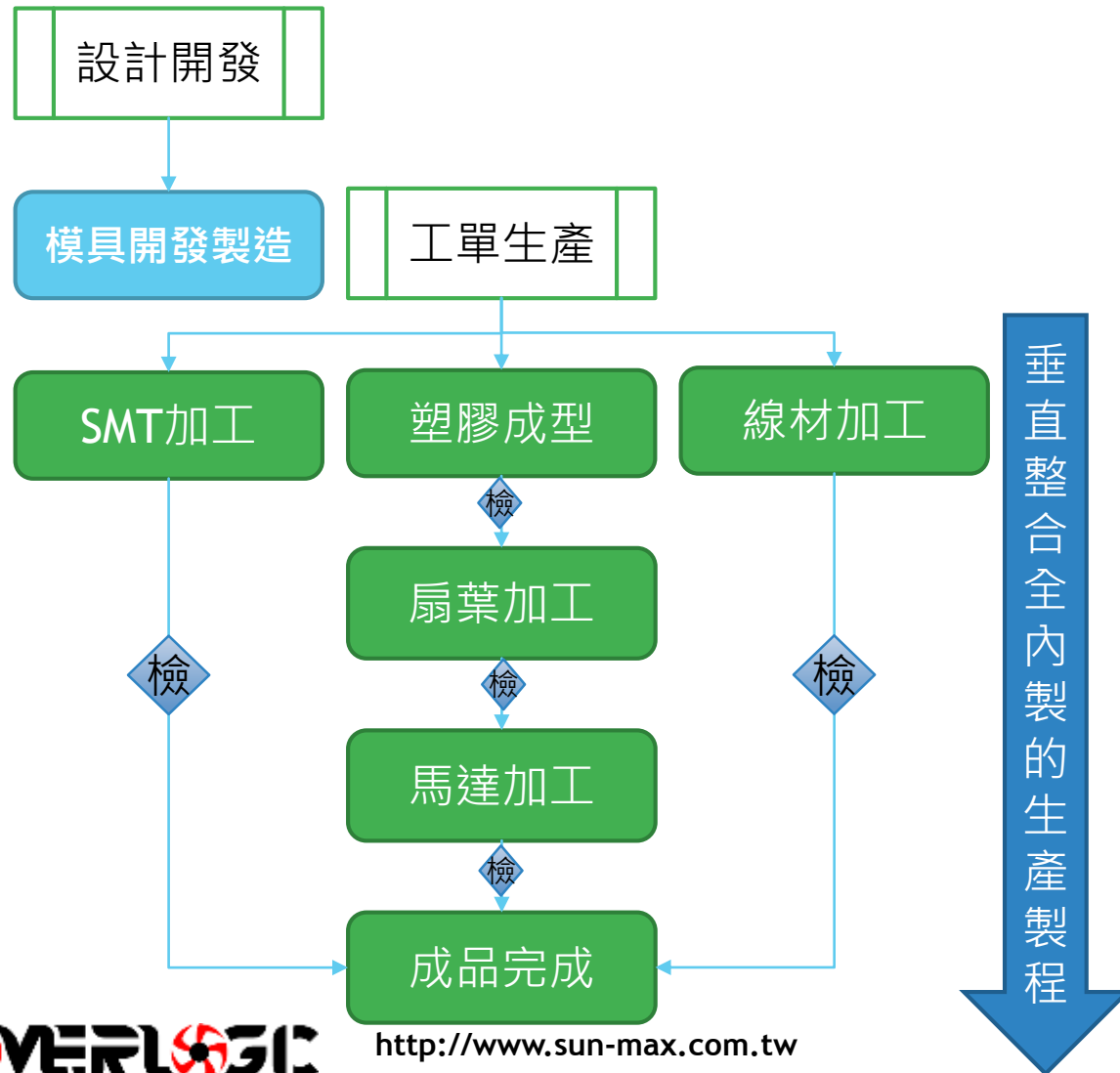
新台幣:元	2017年	2016年
EPS	4.26	8.86
股利	2.00	3.00
現金股利	2.00	1.50
股票股利	-	1.50

(註)以上數字係依據經會計師查核之財務報表

大綱

- 公司概況
- 經營實績
- 競爭優勢
- 市場發展
- 未來展望

垂直附加價值



為專業製造散熱風扇應用領導廠商，為使企業組織更有能力控制投入成本、質量、交貨期限與運輸時間，從產品設計、模具開發製造、塑膠成型、線材加工、馬達加工、運輸等，提供垂直整合全內製的生產製程並掌握關鍵資源，維持產品品質，提供客戶全方位散熱技術應用解決方案，且協助客戶大幅縮短產品開發的前置期和生產流程，以因應電子產業快速變遷特質，有效提高客戶滿意度與競爭力。

大綱

- 公司概況
- 經營實績
- 競爭優勢
- 市場發展
- 未來展望

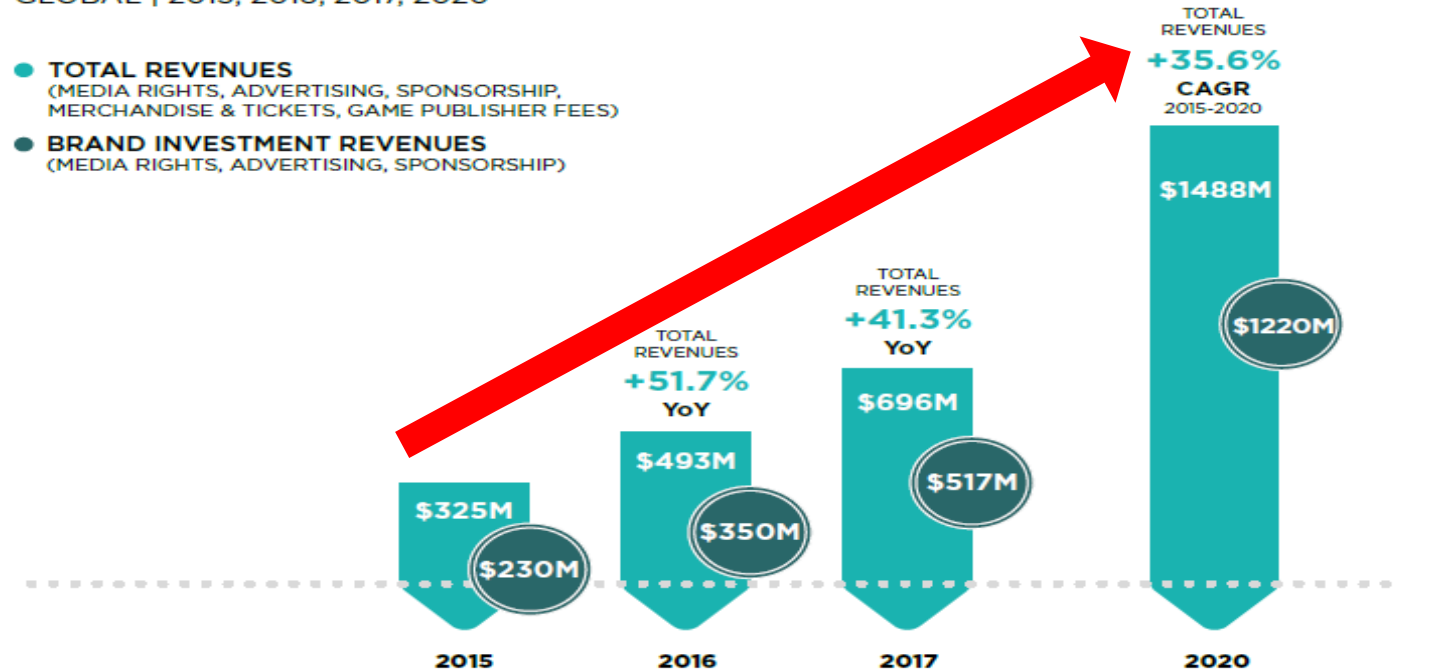
市場發展 電競產業 - 市場規模



ESPORTS REVENUE GROWTH

GLOBAL | 2015, 2016, 2017, 2020

- **TOTAL REVENUES**
(MEDIA RIGHTS, ADVERTISING, SPONSORSHIP, MERCHANDISE & TICKETS, GAME PUBLISHER FEES)
- **BRAND INVESTMENT REVENUES**
(MEDIA RIGHTS, ADVERTISING, SPONSORSHIP)



▶ 據遊戲市場研究機構NewZoo資料，2017年全球電競市場規模6.96億美元，預估2020年可成長至USD 14.88億美元，2015~2020年CAGR約35.6%。

✓ 電競NB品牌

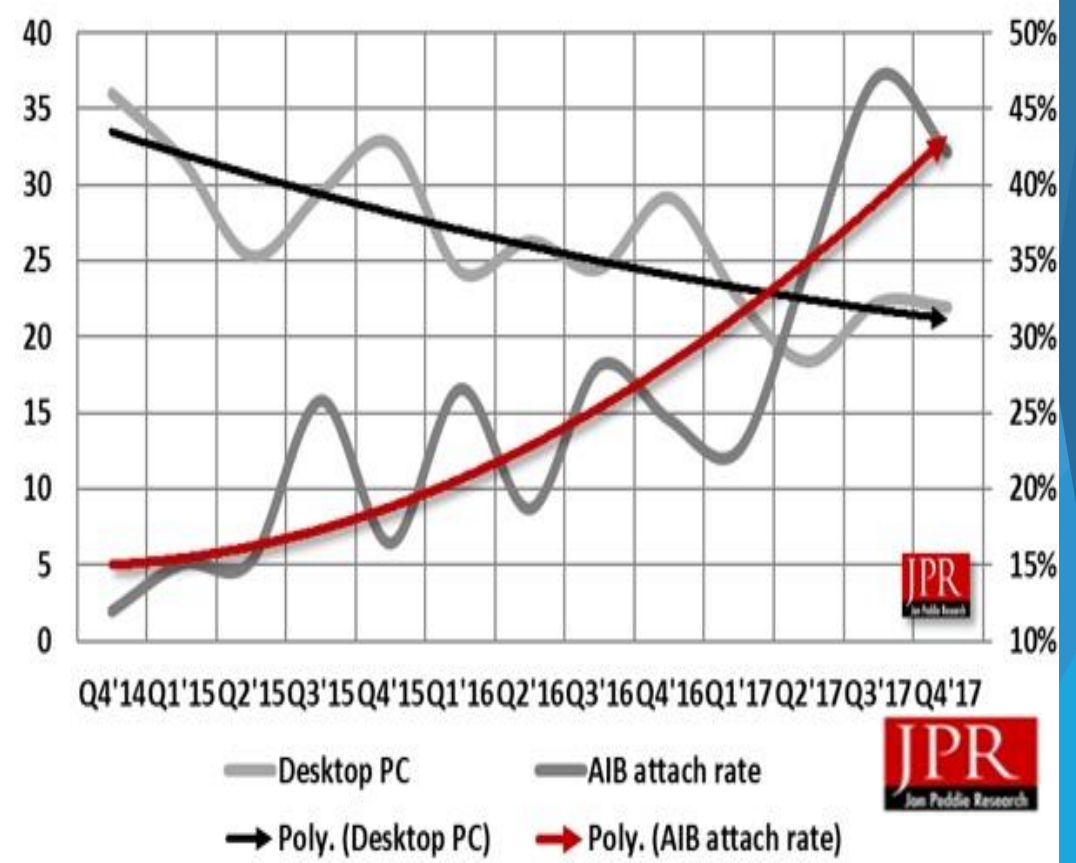
✓ 電競顯卡

市場發展 顯示卡產業 - 中高階市場規模(DT)



全球電競PC及周邊產品成長快速

- 2017年全球高階獨立顯卡佔整體顯示卡市場4成以上
- 螢幕、遊戲解析度提升帶動電競顯示卡市場成長
- 4K技術成熟,顯示卡效能提升帶動高階獨立顯卡需求



資料來源：JPR (單位：百萬片/%)

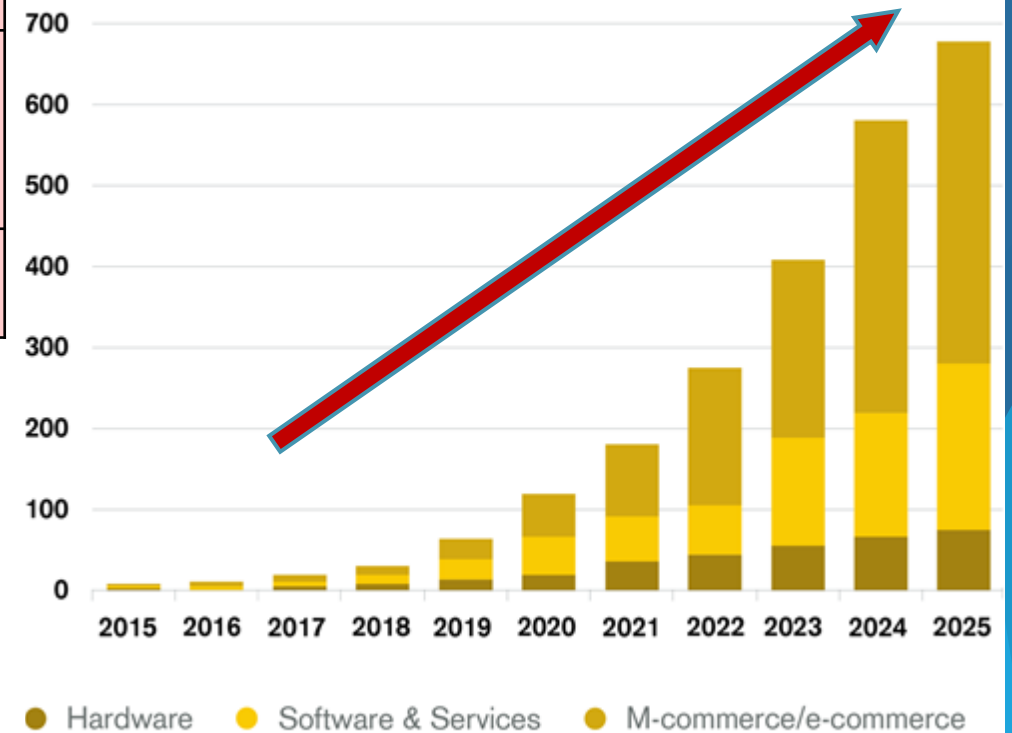
市場發展 虛擬實境產業VR/AR - 市場運用

2015-2018	2018-2023	2023-2030
Gaming (VR) 遊戲市場	Interaction(VR/AR) 互動應用	Commerce(VR/AR) 商用
VR頭盔 個人電腦 電競遊戲	小型頭盔 AR應用 全像投影 互動手套	VR整合生活應用 房屋銷售,購物,等 大眾市場
潛在市場規模 USD 8 billion	潛在市場規模 USD 68 billion	潛在市場規模 USD 600 billion

研究機構Gartner報告指出VR/AR應用,會逐步從遊戲市場拓展到商業應用。使用到顯示卡之裝置也會逐步增加,本公司會持續在顯示卡散熱領域持續開發。

VR 應用：電玩、數位娛樂(電視電影)、演唱會、互動展覽、教育、通訊、醫療、軍事

VR/AR market could potentially grow to the size of the current smartphone market in USD bin



Source: Gartner

大綱

- 公司概況
- 經營實績
- 競爭優勢
- 市場發展
- 未來展望

未來研發方向 車載市場的發展

Application		2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023
車載	AVN (影音導航)							
	HVAC (空調)							
	充電樁							
	座椅風扇							

小型、低功率

中、大型、高功率

AVN: audio video navigation 影音導航
 HVAC: Heating, Ventilation and Air
 Conditioning 供熱通風與空氣調節









<http://www.sun-max.com.tw>

開發

驗證

量產

未來研發方向 NB、水冷、LED類產品

Application		2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023
NB	NB散熱風扇							
								
水冷 PUMP	CPU							
	VGA							
	NB							
LED	電競相關							

現有機種

持續開發延伸機種

開發

量產

未來研發方向 家電、健康類產品

Application		2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023
家電	掃地機	→	→					
	空氣清淨機	→	→					
	桌上型加濕器		→					
健康	口罩風扇		→					

現有機種

持續開發延伸機種

開發

量產

SUN MAX TECH LIMITED

動力科技股份有限公司

敬請指教