

SUN MAX TECH LIMITED

動力科技股份有限公司

2019年 3Q

免責聲明

- ▶ 本簡報及同時發佈之相關訊息所提及之預測性資訊，包括營運展望、財務狀況及業務預測等內容，係本公司基於內部資料及外部整體經濟發展現況所得之資訊。
- ▶ 本公司未來實際所可能產生的營運結果、財務狀況與業務成果，可能與預測性資訊有所差異。其原因可能來自各種因素，包括但不限於原物料成本增加，市場需求，各種政策法令與金融經濟現況之改變，以及其他本公司無法掌控之風險等因素。
- ▶ 本簡報中所提供之資訊，係反應本公司截至目前為止對於未來的看法，並未明示或暗示性地表達或保證其具有正確性、完整性或可靠性。對於這些看法，未來若有變更或調整時，本公司並不負有更新或修正之責任。

大綱

- 公司概況
- 經營實績
- 競爭優勢
- 市場發展
- 未來展望

大綱

- 公司概況
- 經營實績
- 競爭優勢
- 市場發展
- 未來展望

公司概況

- ▶ 成立時間：2013年11月28日
- ▶ 董事長兼總經理：許文昉
- ▶ 資本額：新台幣2.63億
- ▶ 主要營業項目：直流無刷散熱風扇研發、生產及銷售
- ▶ 本公司是全球主要PC電競散熱風扇供應商，提供客戶有競爭力及高效率之相關產品。並積極開發新能源、車載及NB電競等市場，能接受更大、更艱難的挑戰。

公司概況

2019 漆奕(江西)電子科技有限公司成立

2017 台灣證交所掛牌上市 (股票代號：6591)

2014 東莞漆奕電子有限公司成立

2013 母公司 Sun Max Tech Limited 成立

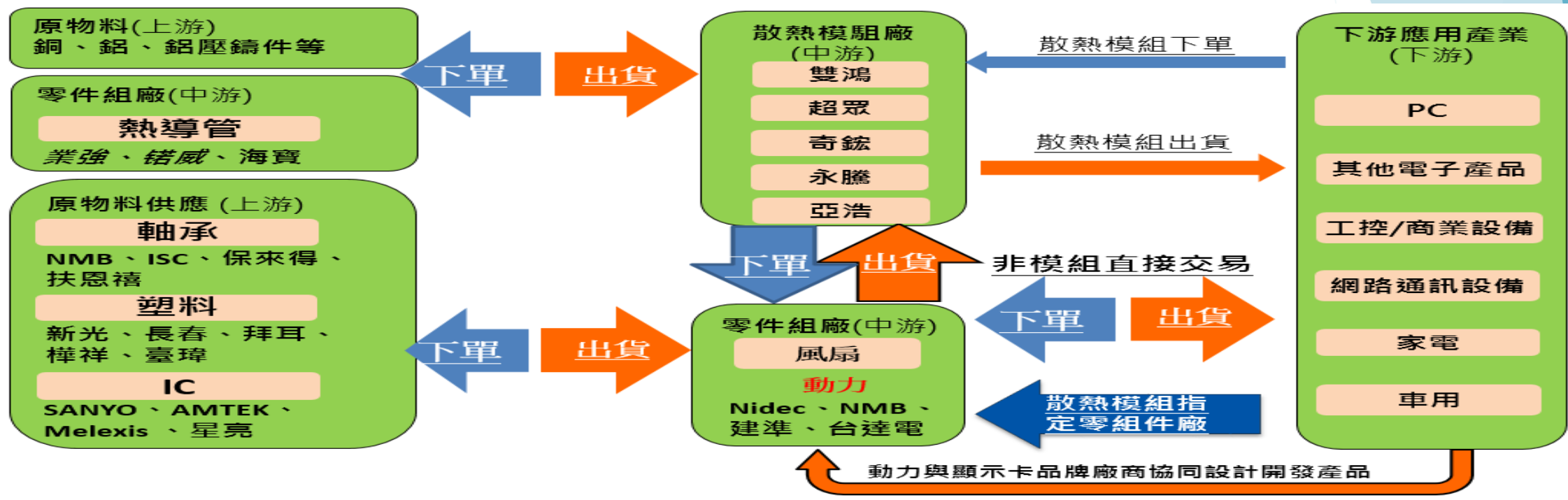
2003 東莞動利電子有限公司成立

1998 新能量股份有限公司成立

公司概況

位置	動力科技/台灣 Sun Max Tech Limited (New Taipei City, Taiwan)	東莞動利/中國 Dong Guan Dong Li Dian Zi CO., LTD (Dong Guan, China)	東莞漆奕/中國 Power Logic Tech.(TAIYI) CO.,LTD (Dong Guan, China)	漆奕(江西)/中國 Power Logic (JiangXi TAI YI) CO.,LTD (Jiang Xi, China)
照片		 <p>Production Base (DONG GUAN DONG LI DIAN ZI CO. LTD.)</p>	 <p>Production Base (POWER LOGIC TECH (TAI YI) CO., LTD)</p>	

產品簡介及產品應用 散熱產品供應鏈



- 全球一線顯示卡品牌多為國際大廠如華碩、微星、技嘉、EVGA等，產品線齊全且中高階佔比大，產品多自行設計開發品質佳。
- 近年顯示卡效能需求大幅提升，主要因素如下：(1)具高畫質及聲光特效的電競遊戲持續推出；(2)螢幕解析度的提升，4K漸成主流；(3)虛擬實境應用的崛起。

產品簡介及產品應用

本公司目前主要之產品為：

直流無刷散熱風扇，應用在電競顯示卡、電源供應器、機殼、CPU散熱器上...等客製化產品。
或是車用風扇(散熱或排風)、工控產品散熱風扇(變頻器、變壓器)、家電產品...等等。

POWERLOGIC

**High-End
High-Quality
OEM/ODM Oriented**

**DC Brushless
Fan Maker**

Most Extreme DC Brushless FAN Products
Silent, Powerful and Efficient

Standard Range of DC Brushless Axial and Blowers
High Performance DC Pump for Water Cooling System
CPU Cooler Fans Profile Assembly and Design
Digital Card Fans Development Assembly and Design
Improvement and Promotion HDD (Hydro-Dynamic Bearing)

WE ALWAYS MAKE THE COOLING SYSTEM COOL

POWERLOGIC

We always make the cooling system cool

Most Extreme Products
Silent, Powerful and efficient.
Our unique range of design and high performance gives you countless possibilities for your demanding application.

Featuring New Design
The new generation of HDB products
High Precision Bearing Structure
Low Noise Impeller
Extra Life With Reliability > 70,000hrs
Efficient Anti-Shock

PC相關散熱產品



MSI X570 Creator PC 主機板
MSI M.2 - 風扇



Gigabyte Creator PC (AERO
17) - 風扇



ASUS RTX2060s Super-風扇



Gigabyte RTX 2060-風扇



EVGA RTX 2070-風扇



MSI RTX2080 TI-風扇



Gigabyte ATC800-風扇



Be quiet! Pure Base 500 - 風扇

利基型散熱產品



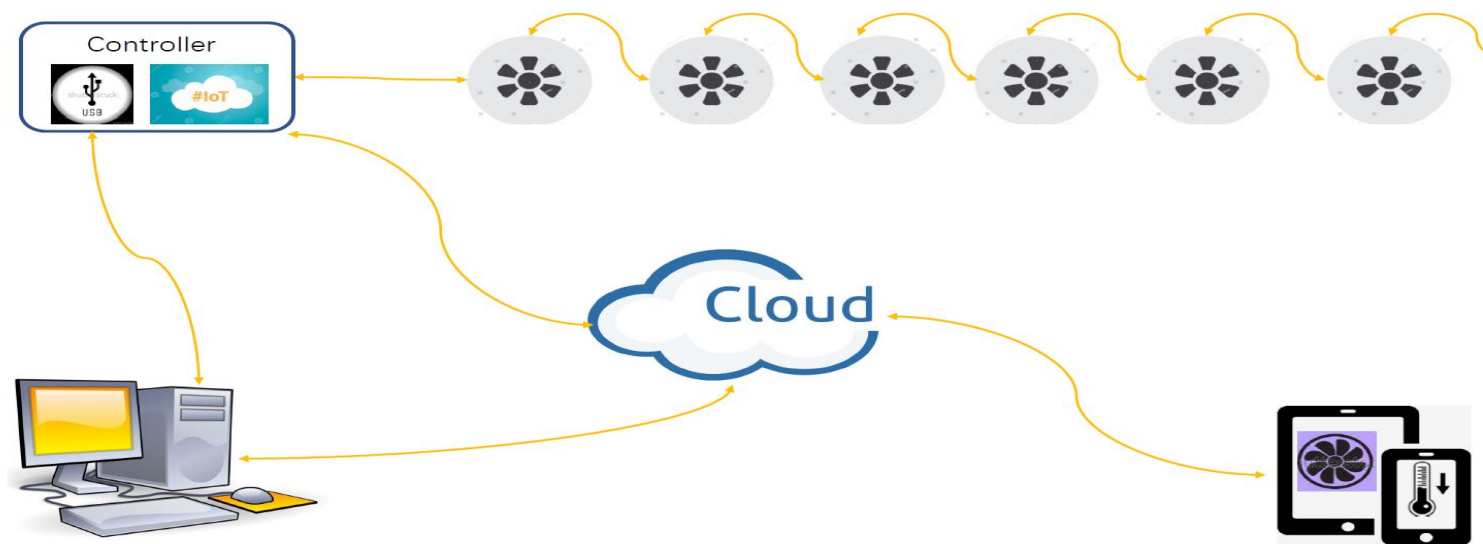
Blueair JOY'S
空氣清淨機風扇



Coral One
二合一吸塵機器人掃地機-風扇



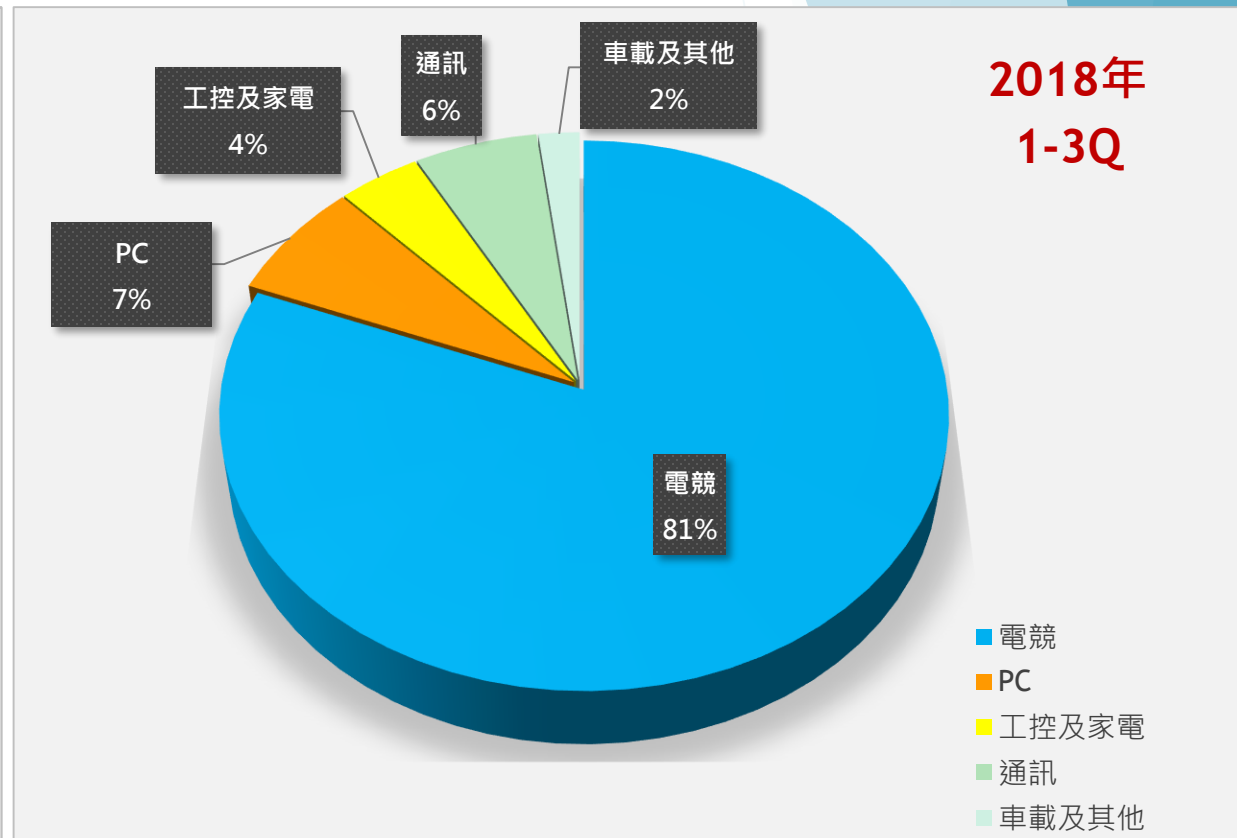
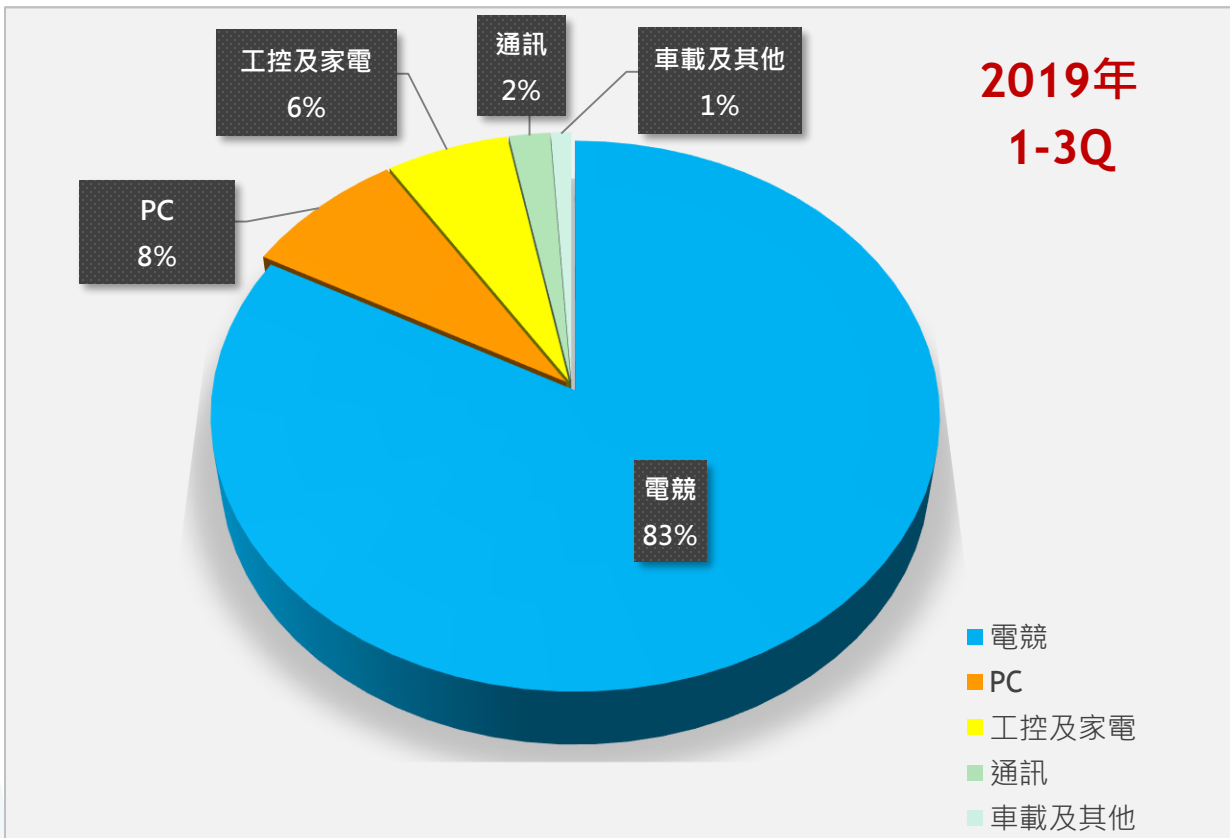
PC connection and IOT remote access solution:



AI 智能風扇

產品簡介及產品比重

產品應用分類



大綱

- 公司概況
- 經營實績
- 競爭優勢
- 市場發展
- 未來展望

2019年第3季合併綜合損益表(季成長)

單位: 新台幣千元/元

項目	2019年3Q	%	2019年2Q	%	季成長
營業收入	356,283	100%	219,272	100%	62%
營業毛利	113,590	32%	31,304	14%	263%
營業費用	45,857	13%	44,839	20%	2%
營業淨利	67,733	19%	-13,535	--	--
營業外收支	11,228	3%	11,721	5%	--
稅前淨利	78,961	22%	-1,814	--	--
合併淨損益	50,400	14%	2,166	1%	2,227%
每股盈餘	1.94		0.08		

2019年第3季合併綜合損益表(年成長)

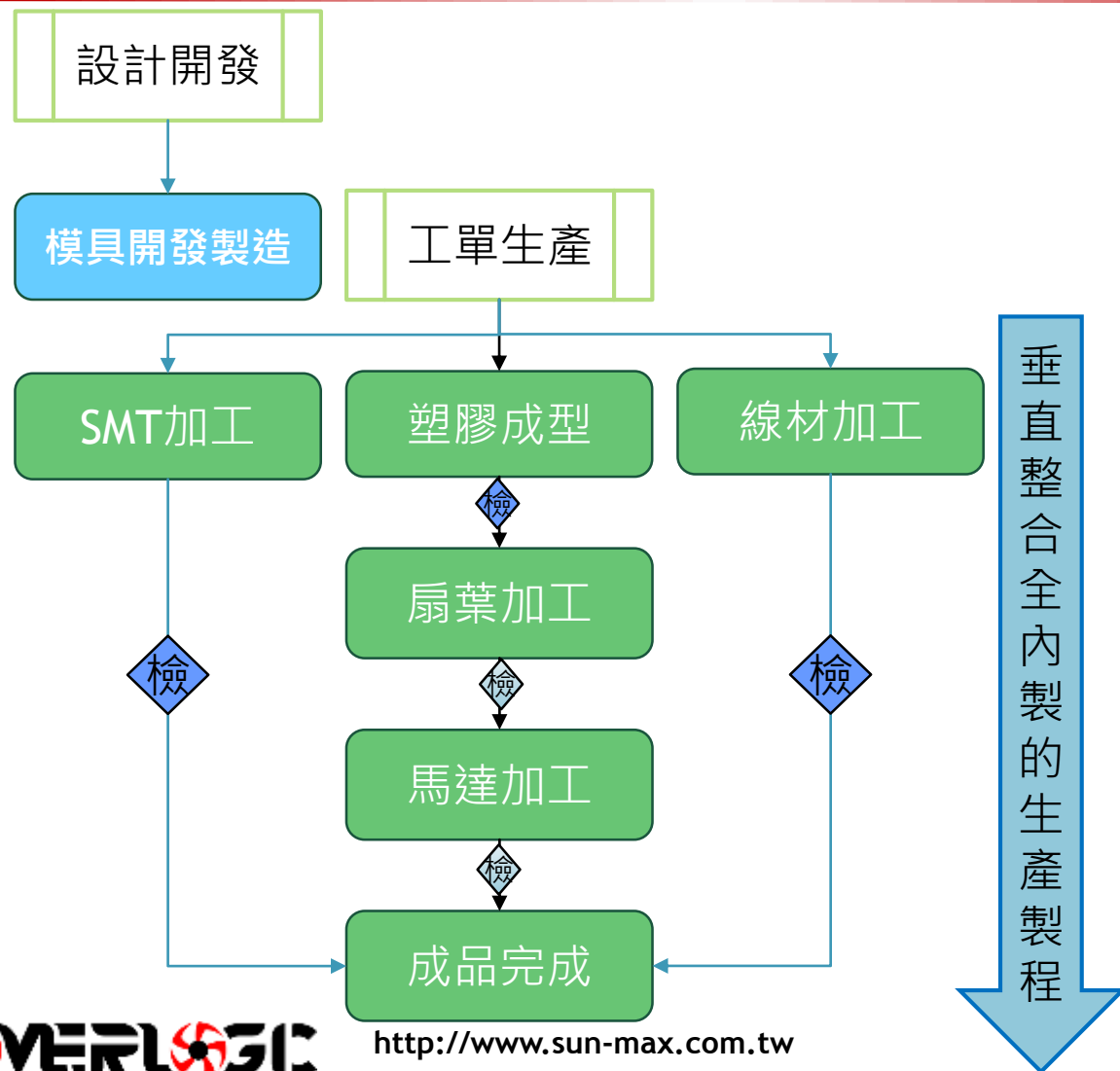
單位: 新台幣千元/元

項目	2019年3Q	%	2018年3Q	%	年成長
營業收入	356,283	100%	243,450	100%	46%
營業毛利	113,590	32%	35,860	15%	217%
營業費用	45,857	13%	35,881	15%	28%
營業淨利	67,733	19%	-21	--	--
營業外收支	11,228	3%	10,475	4%	7%
稅前淨利	78,961	22%	10,454	4%	655%
合併淨損益	50,400	14%	6,781	3%	643%
每股盈餘	1.94		0.29		

大綱

- 公司概況
- 經營實績
- 競爭優勢
- 市場發展
- 未來展望

垂直附加價值



為專業製造散熱風扇應用領導廠商，為使企業組織更有能力控制投入成本、質量、交貨期限與運輸時間，從產品設計、模具開發製造、塑膠成型、線材加工、馬達加工、運輸等，提供垂直整合全內製的生產製程並掌握關鍵資源，維持產品品質，提供客戶全方位散熱技術應用解決方案，且協助客戶大幅縮短產品開發的前置期和生產流程，以因應電子產業快速變遷特質，有效提高客戶滿意度與競爭力。

競爭優勢 自動化生產設備

射出成形設備
Injection molding machine



SMT 設備
SMT machine



馬達繞線設備
Motor winding machine



PCB 點錫設備
PCB add solder machine



葉片平衡設備
Blance machine



風扇自動組立設備
Fan assembling machine



風扇電測設備
Fan function test equipment



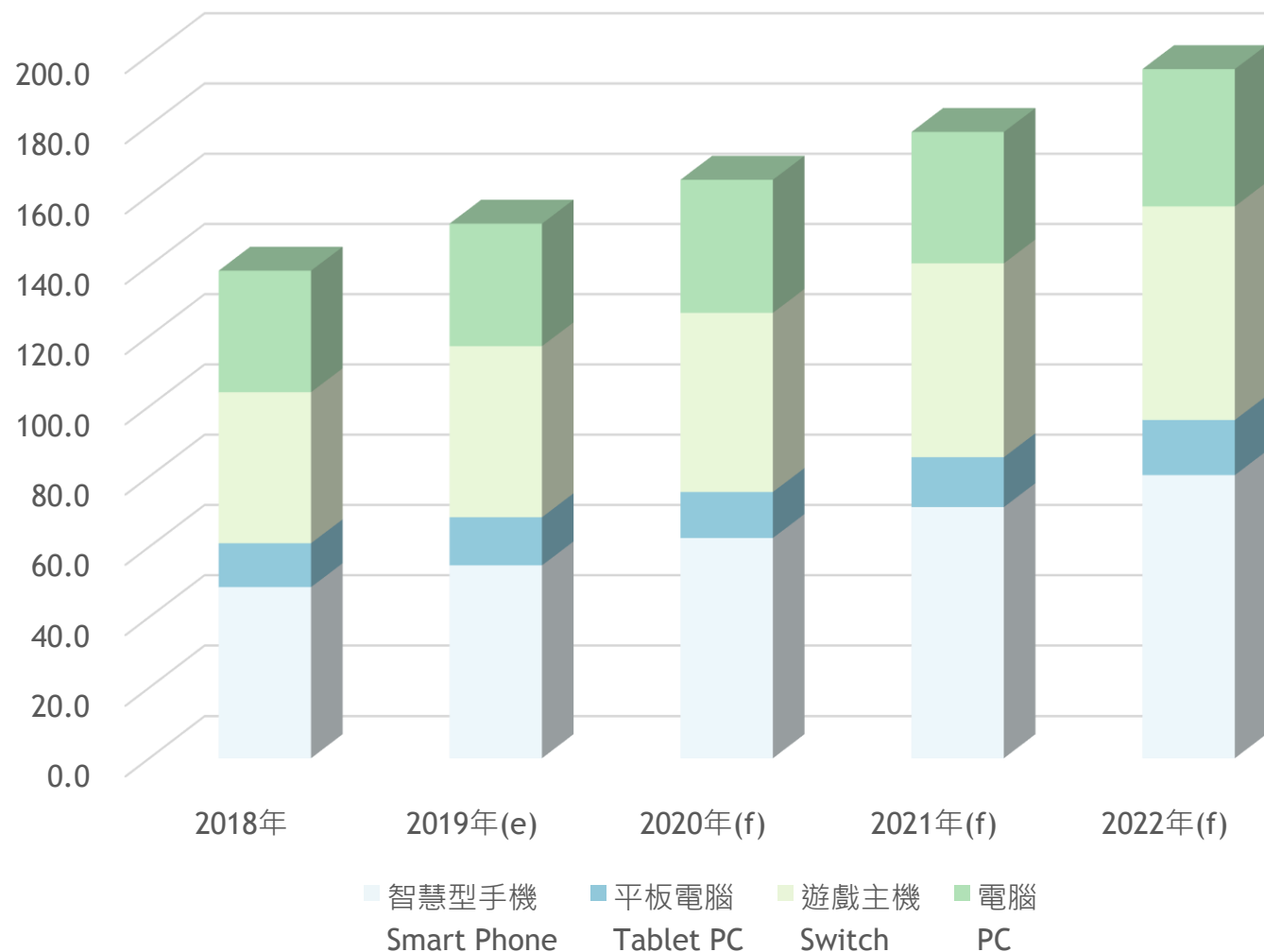
產線燒機設備
Burning machine



大綱

- 公司概況
- 經營實績
- 競爭優勢
- 市場發展
- 未來展望

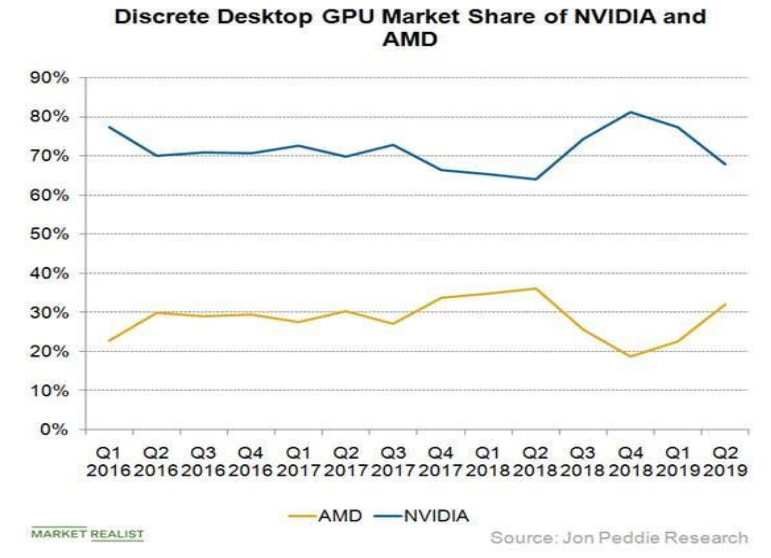
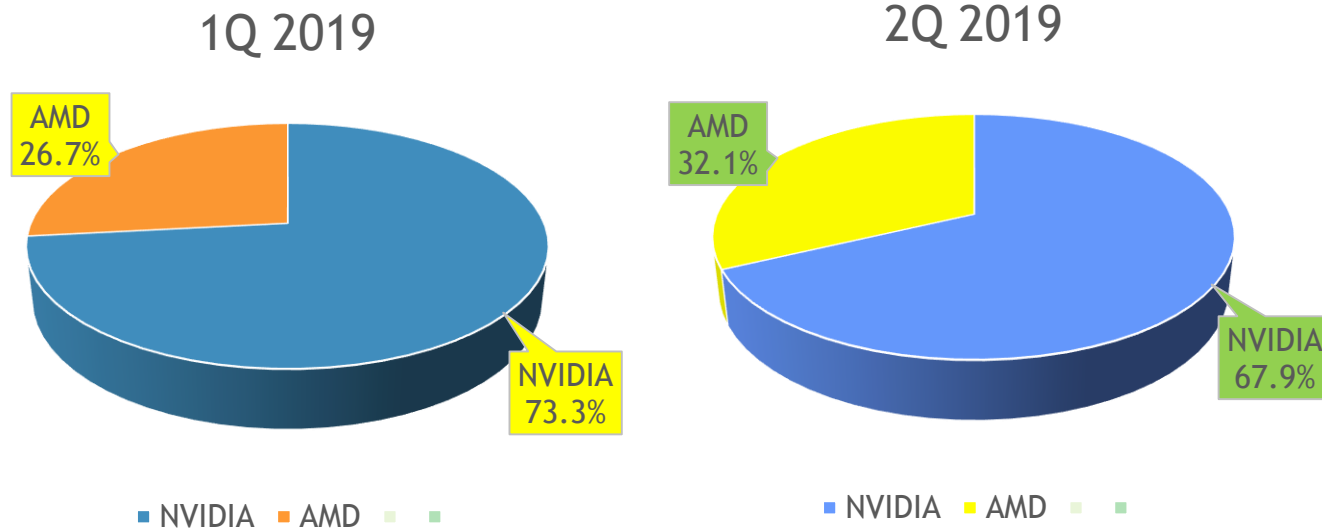
市場發展 電競產業 - 市場規模



根據市調機構Newzoo最新發布的全球遊戲市場報告(Global Games Market Report)預估，目前全球約有超過25億名玩家，在2019年的遊戲總支出將超過1,521億美元，較2018年成長9.6%。

預估2022年規模將會攀升至1,960億美元。合計2018~2022年市場規模年複合成長率(CAGR)為9.0%。

市場發展 顯示卡產業 - 中高階市場規模(DT)



根據JPR數據顯示，今年第二季整體獨立顯卡用GPU市場略顯疲弱。整體市場銷售量較第一季減少16.6%，較去年同期則下降39.7%，反映了加密貨幣泡沫後GPU庫存過剩的影響。

AMD在今年第二季度獨立顯卡用GPU市佔率提升940個百分點至32.1%。這是AMD四年多來增長最快的一次，主要來自於AMD低價促銷舊款GPU所致。

今年第三季起，AMD推出7nm製程的 Navi GPU，相對NVIDIA目前仍在使用12nm製程更具競爭力。依目前實測結果來看，AMD中階RX 5000系列GPU，除了光線追蹤外，功能與效能均較NVIDIA的GeForce RTX 2070為佳。AMD亦計劃將在未來幾個月推出升級版的Navi GPU，並考慮將光線追蹤技術導入未來的GPU產品設計中。

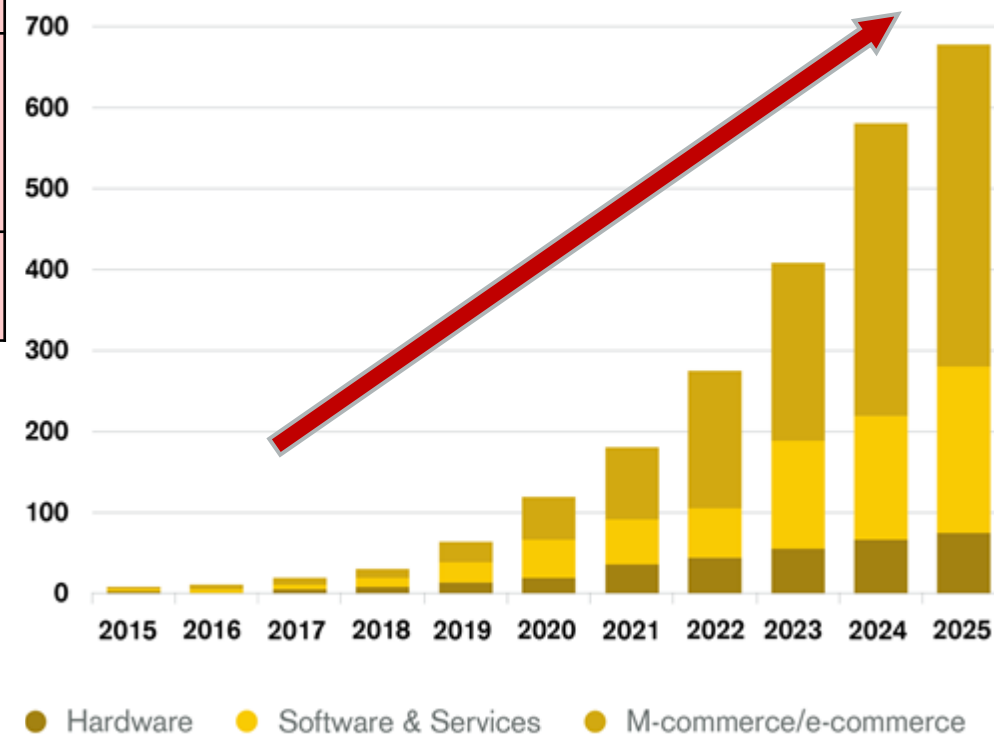
市場發展 虛擬實境產業VR/AR - 市場運用

2015-2018	2018-2023	2023-2030
Gaming (VR) 遊戲市場	Interaction(VR/AR) 互動應用	Commerce(VR/AR) 商用
VR頭盔 個人電腦 電競遊戲	小型頭盔 AR應用 全像投影 互動手套	VR整合生活應用 房屋銷售,購物,等 大眾市場
潛在市場規模 USD 8 billion	潛在市場規模 USD 68 billion	潛在市場規模 USD 600 billion

研究機構Gartner報告指出VR/AR應用,會逐步從遊戲市場拓展到商業應用。使用到顯示卡之裝置也會逐步增加,本公司會持續在顯示卡散熱領域持續開發。

VR 應用：電玩、數位娛樂(電視電影)、演唱會、互動展覽、教育、通訊、醫療、軍事

VR/AR market could potentially grow to the size of the current smartphone market in USD bin



Source: Gartner

大綱

- 公司概況
- 經營實績
- 競爭優勢
- 市場發展
- 未來展望

未來研發方向

利基型相關產品

Application		2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023
AI Fan	電競			開發	驗證	量產		
	家電			開發	驗證	量產		
5G	伺服器			開發	驗證	量產		
	通訊			開發	驗證	量產		

小型、低功率 → 中、大型、高功率



未來研發方向 利基型相關產品

Application		2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023
車載	AVN		→					
	(影音導航)			→				
	HVAC		→					
	(空調)				→			
家電	掃地機器人		→			→		
	空氣清淨機		→				→	

現有機種



持續開發延伸機種



開發



量產

AVN: audio video navigation 影音導航
 HVAC: Heating, Ventilation and Air
 Conditioning 供熱通風與空氣調節

未來研發方向 PC散熱相關產品

Application		2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023	
電競	VGA/CPU/NB 散熱風扇	→							
		→							
LED	電競相關		→						
				→					

現有機種 → 持續開發延伸機種

→ 開發 → 量產

SUN MAX TECH LIMITED

動力科技股份有限公司

敬請指教