

動力科技股份有限公司 2020年法人說明會

動力科技股份有限公司
Sun Max Tech Limited
股票代號: 6591

免責聲明

本簡報及同時發佈之相關訊息所提及之預測性資訊，包括營運展望、財務狀況及業務預測等內容，係本公司基於內部資料及外部整體經濟發展現況所得之資訊。

本公司未來實際所可能產生的營運結果、財務狀況與業務成果，可能與預測性資訊有所差異。其原因可能來自各種因素，包括但不限於原物料成本增加，市場需求，各種政策法令與金融經濟現況之改變，以及其他本公司無法掌控之風險等因素。

本簡報中所提供之資訊，係反應本公司截至目前為止對於未來的看法，並未明示或暗示性地表達或保證其具有正確性、完整性或可靠性。對於這些看法，未來若有變更或調整時，本公司並不負有更新或修正之責任。

大綱

- 1 公司概況
- 2 經營實績
- 3 競爭優勢
- 4 市場發展
- 5 未來展望

1 公司概況



1 公司概況
公司背景

2013/11/28

成立時間

許文昉

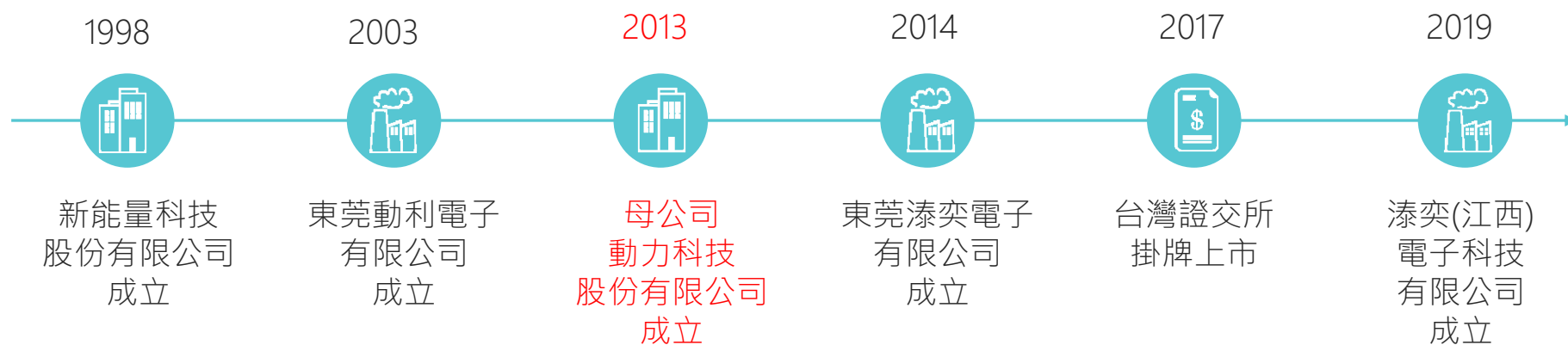
董事長

3.12億

資本額

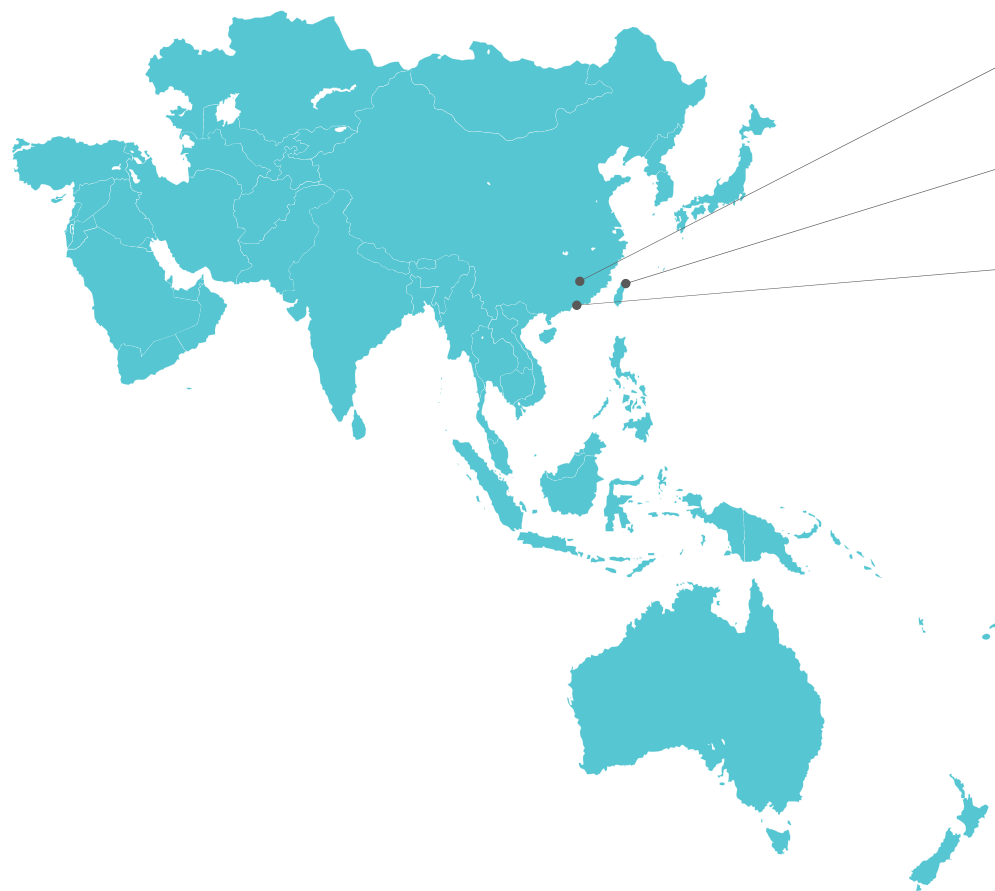
1 公司概況

歷史沿革



1 公司概況

總部與生產基地



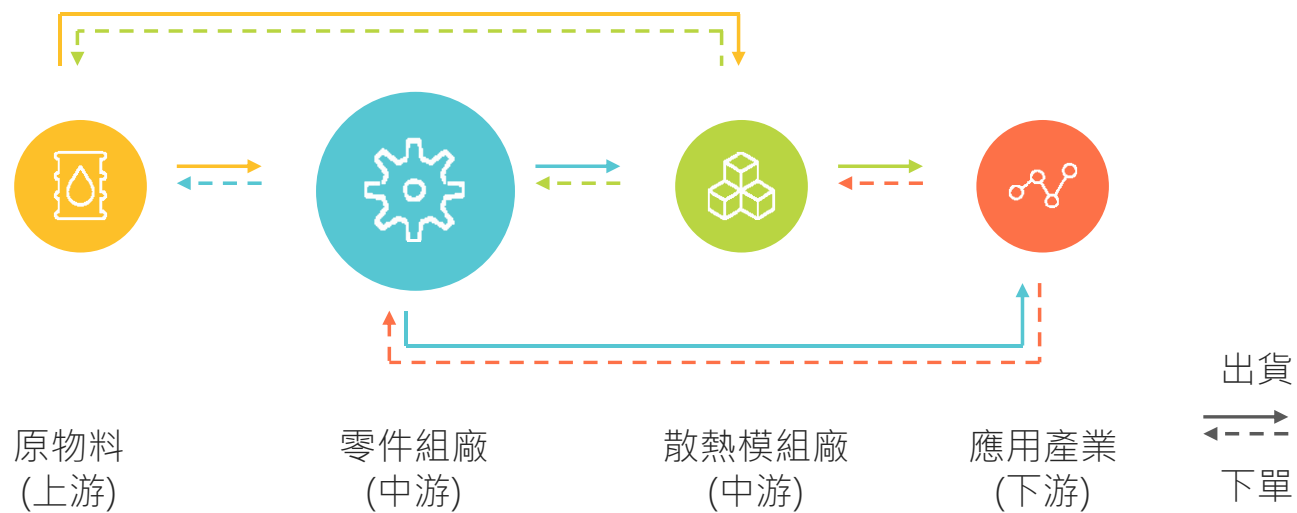
漆奕(江西)電子科技有限公司

動力科技股份有限公司

東莞動利電子有限公司

1 公司概況

產品供應鏈



1 公司概況

產品應用



散熱
風扇



5G



工控



智慧
家電



車載



電競
筆電



網通

1 公司概況

PC相關散熱產品

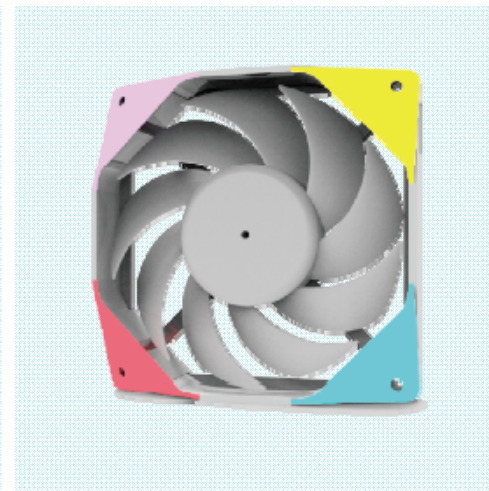
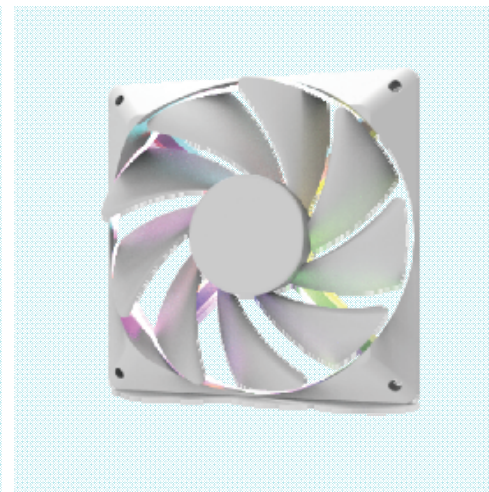
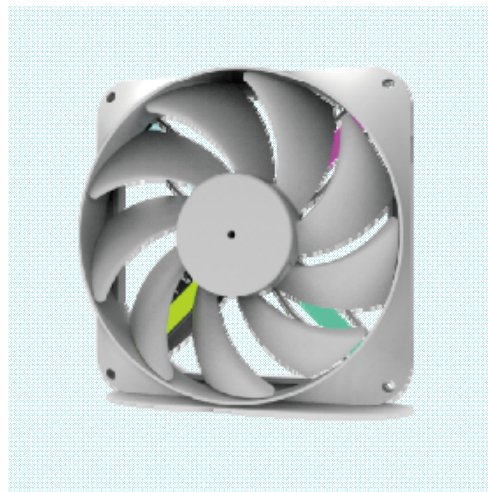
1. MSI RTX3080
2. ASUS TUF RTX3080
3. Gigabyte RTX3080
4. EVGA RTX3080
5. Be quiet Dark Power PRO 12
6. PREDATOR ORION 3000
7. MSI Z490 Godlike
8. MSI X570 Gaming Plus
9. Gigabyte Aorus Liquid Cooler 360

1	2	3
4	5	6
7	8	9



1 公司概況

新型LED風扇



1. 支架發光LED風扇
2. 方框發光LED風扇
3. 窄框發光LED風扇
4. 角落發光LED風扇

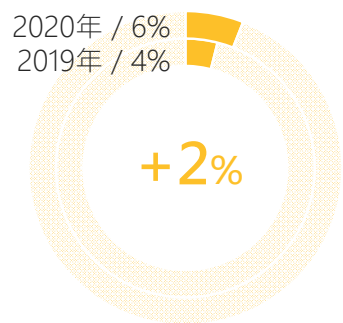
1	2
3	4

2 經營實績

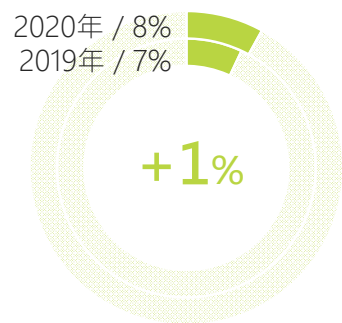


2 經營實績

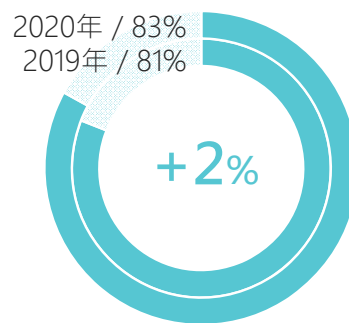
前三季應用比重



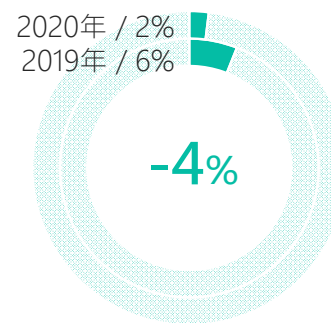
工控 / 家電



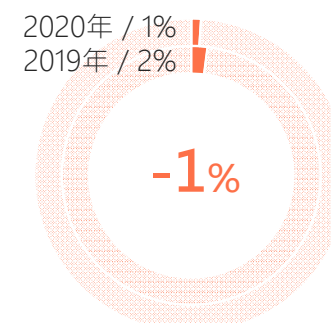
PC



電競



網通



車載 / 其他

2 經營實績

2020年 3Q 合併綜合損益(YOY)

單位: 新台幣仟元

項目	2020年3Q	%	2019年3Q	%	YOY
營業收入	449,206	100.0	356,283	100.0	26.1
營業毛利	140,302	31.2	113,590	31.9	23.5
營業費用	63,143	14.1	45,857	12.9	37.7
營業淨利	77,159	17.2	67,733	19.0	13.9
營業外收支	(13,900)	(3.1)	11,228	3.2	(223.8)
稅前淨利	63,259	14.1	78,961	22.2	(19.9)
合併淨損益	36,208	8.1	50,400	14.1	(28.2)
每股盈餘	1.26		1.94		

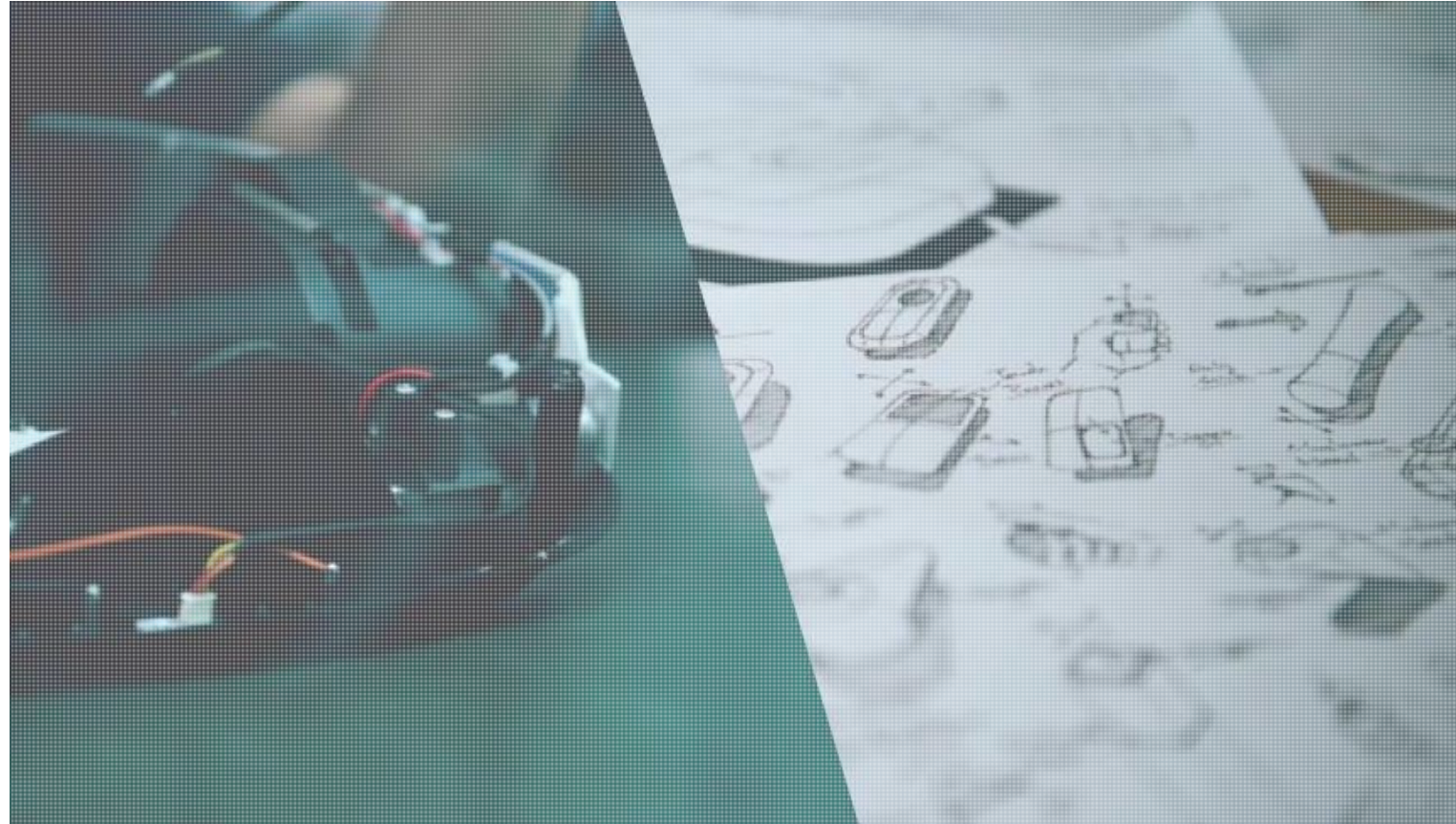
2 經營實績

2020年1-3Q 合併綜合損益(YOY)

單位: 新台幣仟元

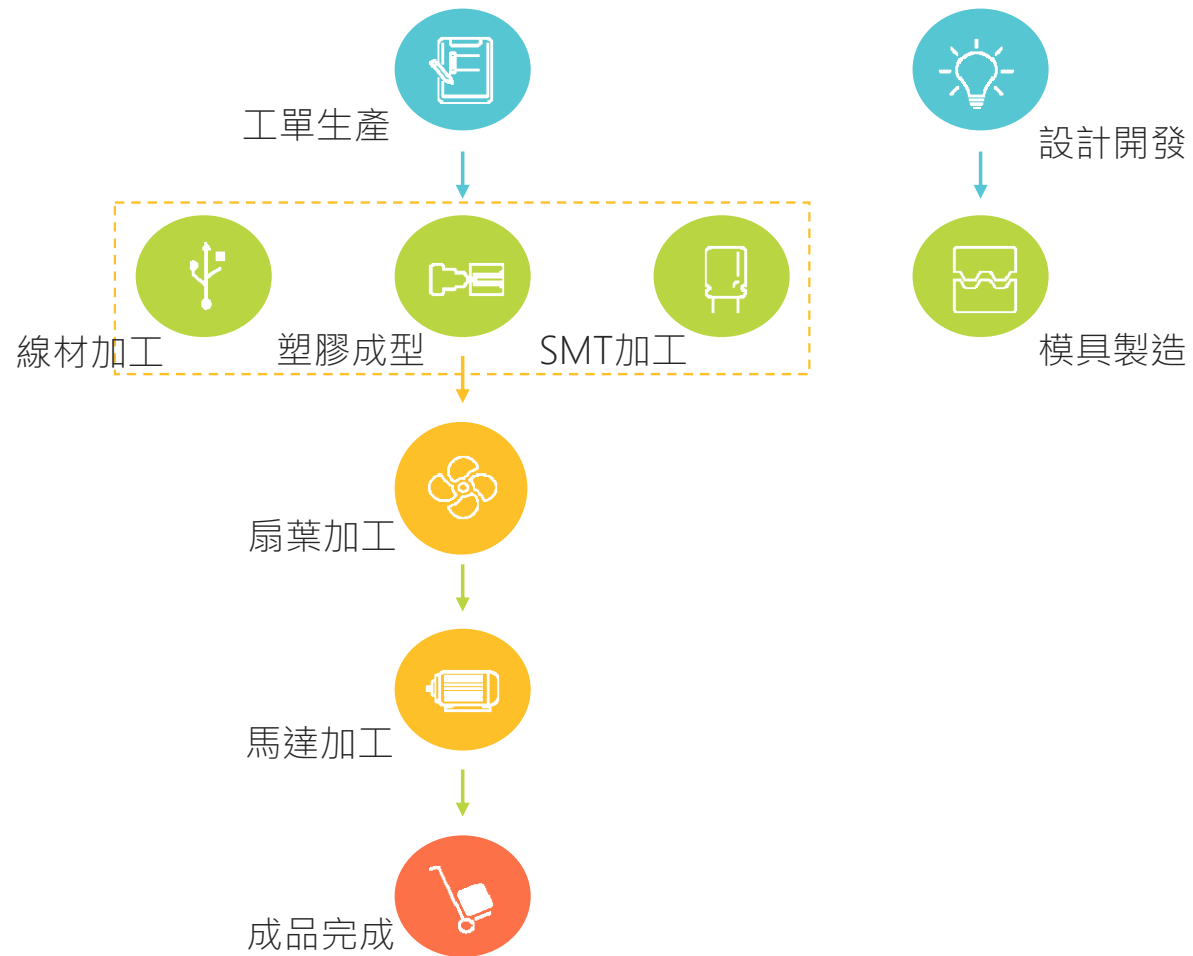
項目	2020年1-3Q	%	2019年1-3Q	%	YOY
營業收入	1,090,019	100.0	848,996	100.0	28.4
營業毛利	328,453	30.1	202,861	23.9	61.9
營業費用	167,626	15.4	126,567	14.9	32.4
營業淨利	160,827	14.8	76,294	9.0	110.8
營業外收支	(15,720)	(1.4)	20,623	2.4	(176.2)
稅前淨利	145,107	13.3	96,917	11.4	49.7
合併淨損益	85,845	7.9	63,899	7.5	34.3
每股盈餘	3.05		2.47		

3 競爭優勢



3 競爭優勢

垂直附加價值



3 競爭優勢

自動化生產設備



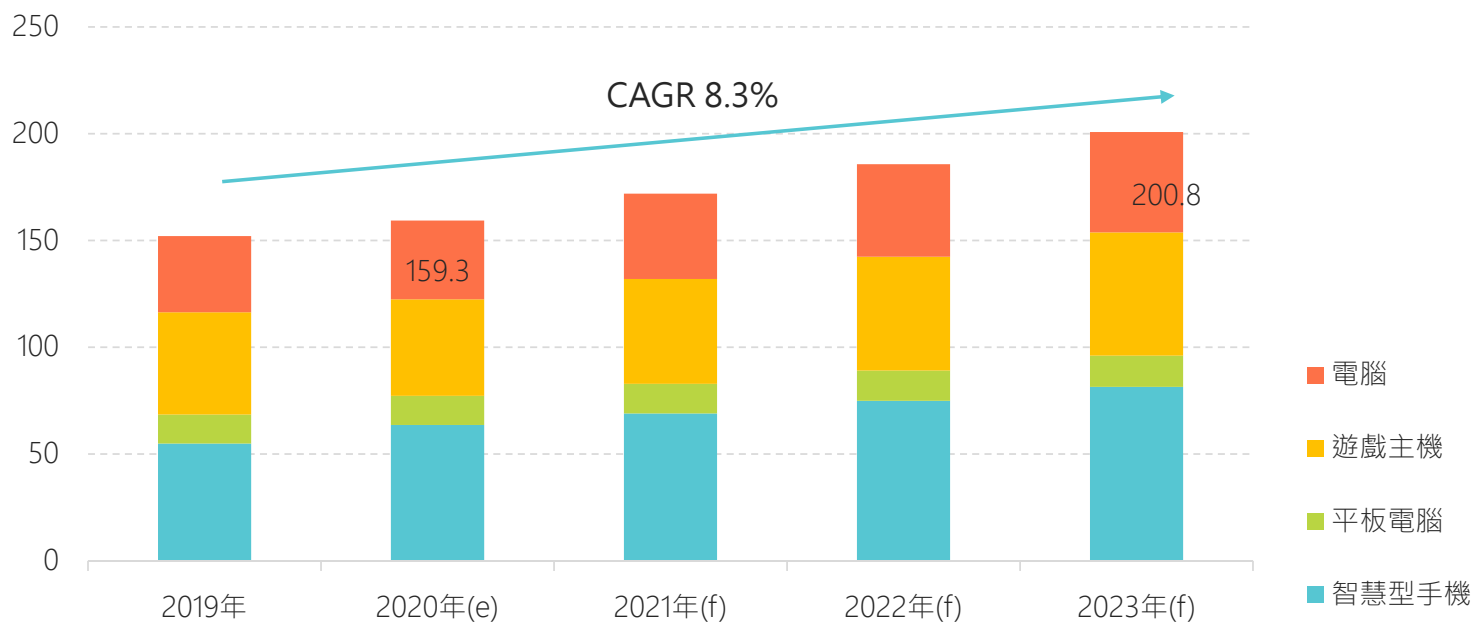
4 市場發展



4 市場發展

電競產業市場規模

單位：美元 十億/元

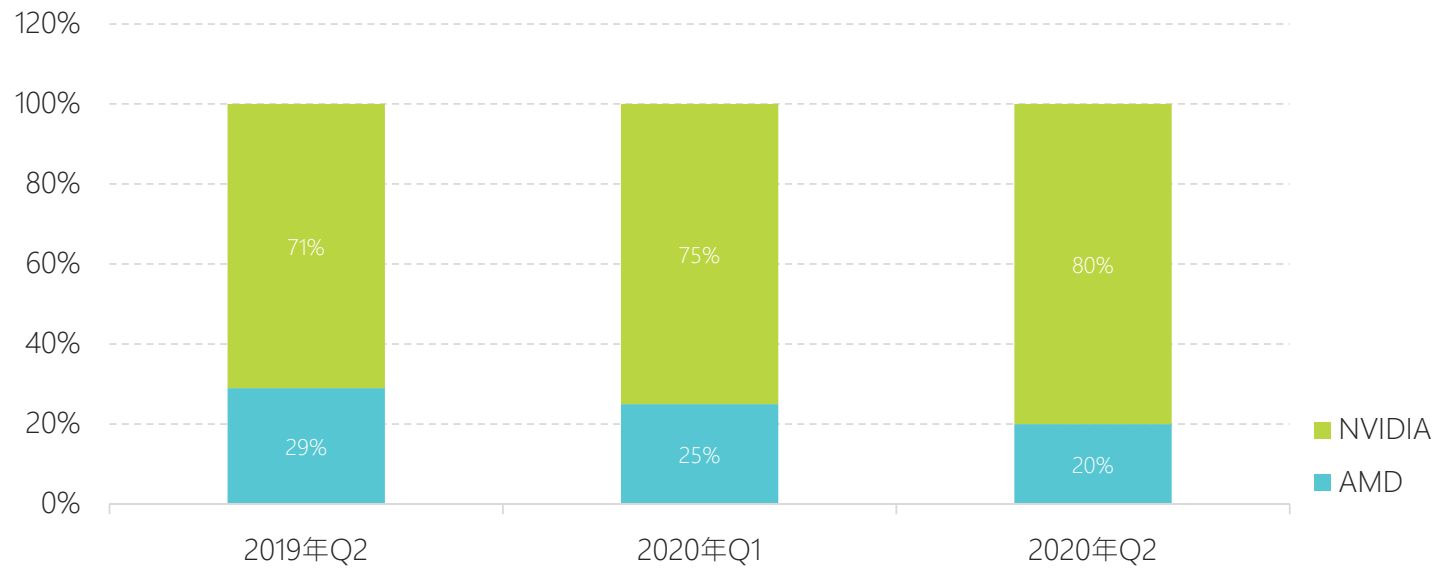


根據Newzoo最新發布的全球遊戲市場報告(Global Games Market Report)預估，2020年全球遊戲總支出將可達1,593億美元，較2019年成長9.3%。預估2023年規模將會攀升至2,008億美元，合計2019~2023年市場規模年複合成長率(CAGR)為8.3%。

資料來源: Newzoo

4 市場發展

獨立顯示卡(dGPU)市占比



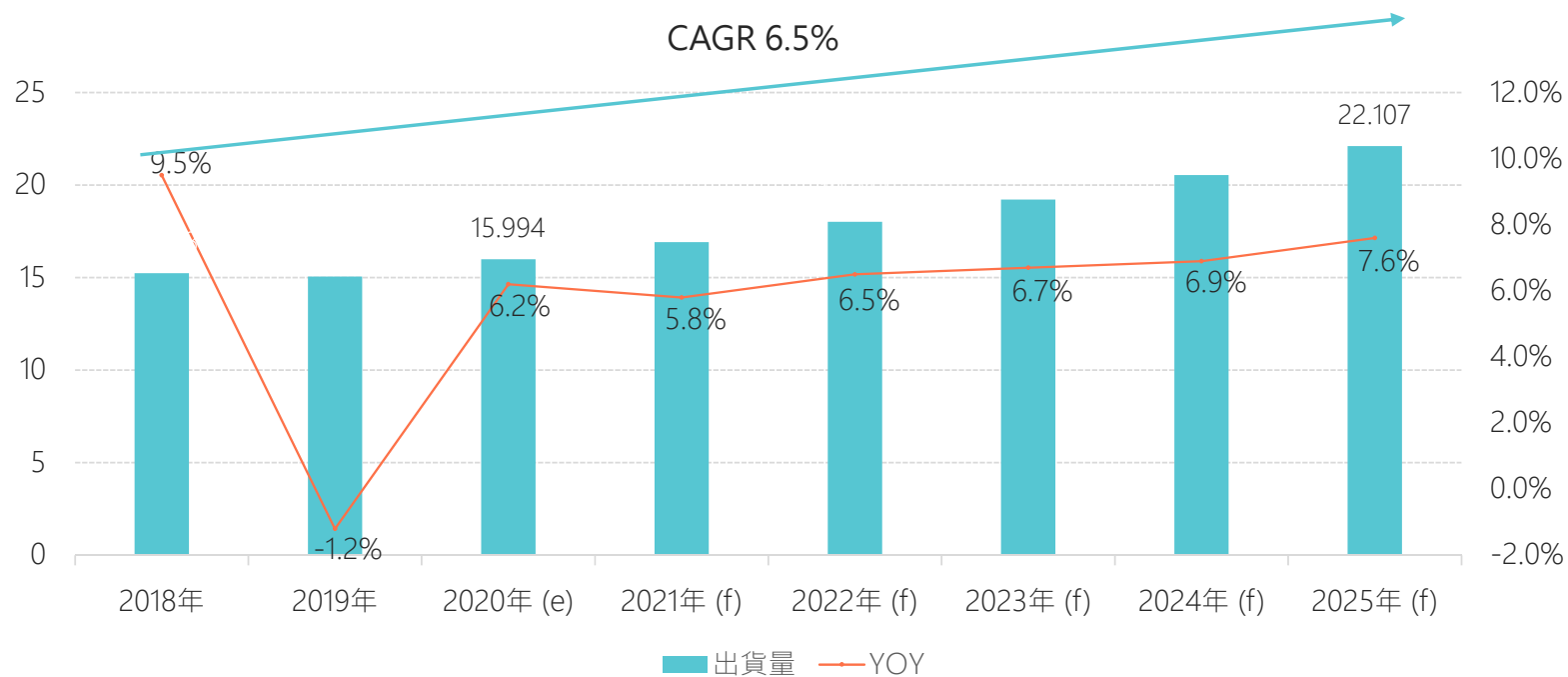
根據JPR統計，2019年2Q NVIDIA在全球獨立顯卡市場(dGPU)上的市佔率為71%，2020年1Q增加至75%，2020年2Q攀升至80%

資料來源: JPR

4 市場發展

伺服器產業市場發展

單位：百萬台(出貨量)



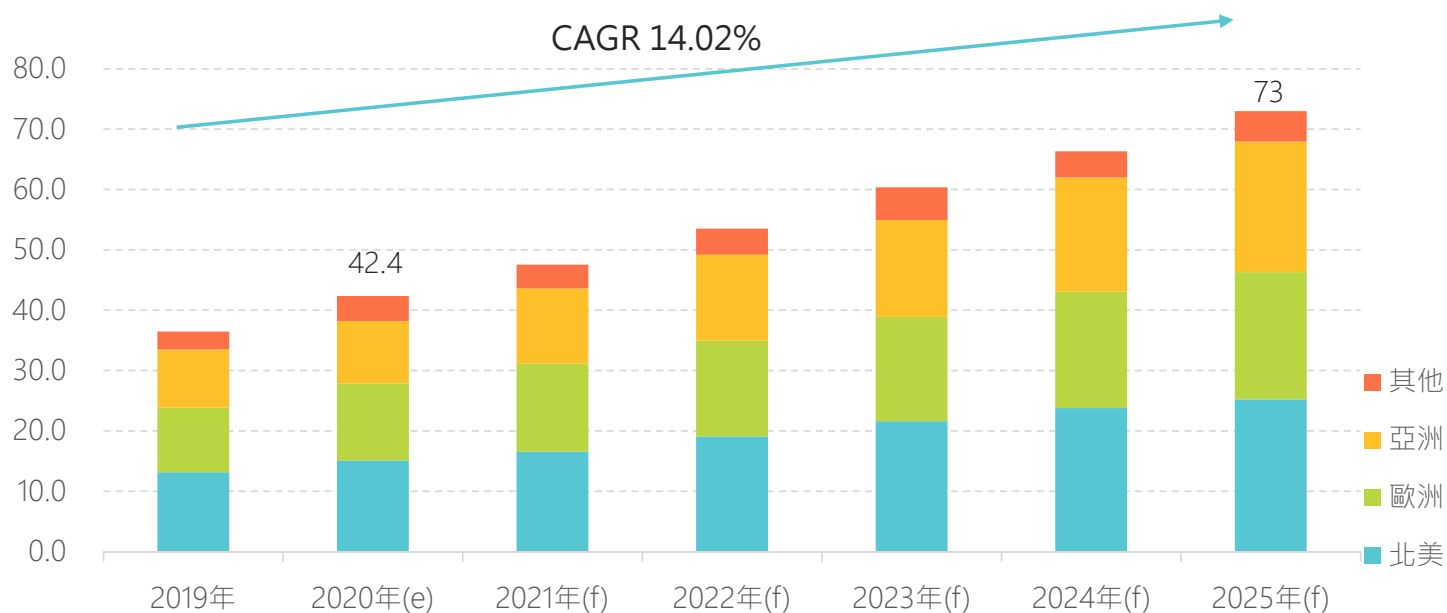
根據Digitimes Research預估，受惠宅經濟起飛，2020年雲端伺服器出貨量成長率為6.2%，2018-2022年複合成長率將可達6.5%

資料來源: Digitimes Research

4 市場發展

智能家電產業市場規模

單位：美元 十億/元



根據MarketStudyReport場研究指出，2020-2025智能家電市場年複合成長率達14.02%，其中以空氣淨化器、除濕加濕機、廚房家電及逐年普及的家用機器人等智能化產品為主要成長來源，另外，隨全球老年化比例逐年攀升，老人看護、醫療防護類產品亦可望逐步成長

資料來源: Marketstudyreport

4 市場發展

智能家電產品 / 機器人平台應用



智能移動型
空氣清淨機



小型室內空
氣清淨機



車用/桌上兩
用空氣清淨機



折疊式紫外
線殺菌器



個人抗菌
涼感風扇



加濕機



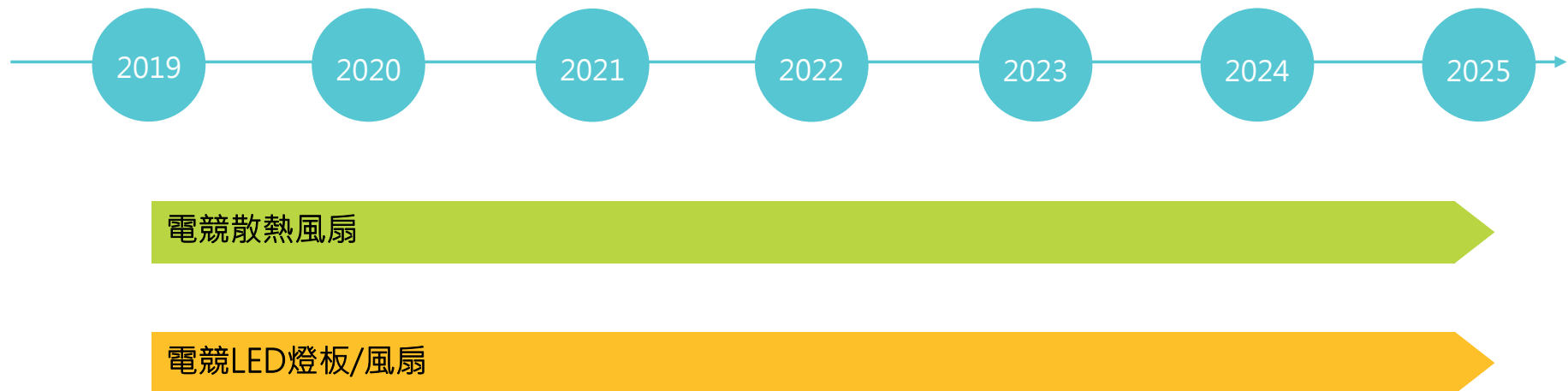
小型除濕機

5 未來展望



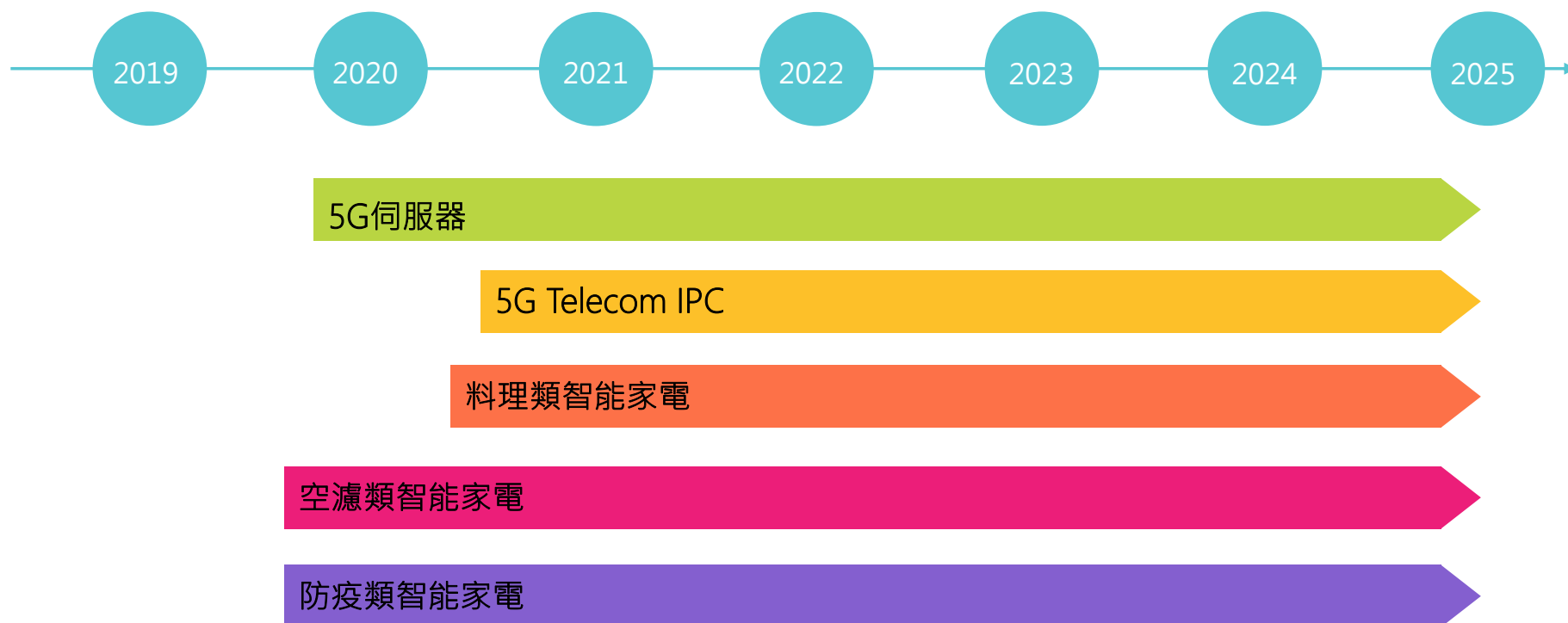
5 未來展望

PC散熱相關產品



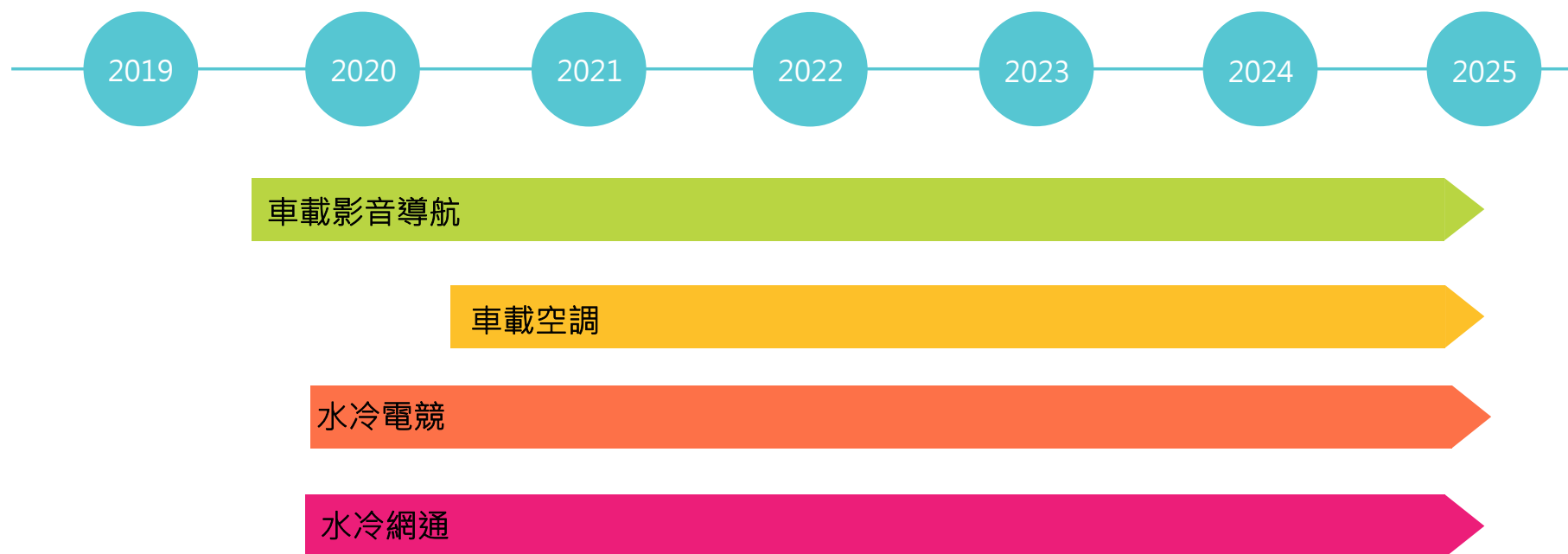
5 未來展望

利基型相關產品



5 未來展望

利基型相關產品



End

Thank You

Beyond limits. Beyond today.